

AGP-V3800 系列
3D 繪圖影像加速顯示卡
使用手冊

AGP-V3800 Pro 系列
AGP-V3800 Magic 系列
PCI-V3800 Combat 系列
PCI-V3800 系列

給使用者的說明

本產品的所有部分，包括配件與軟體等，其所有權都歸華碩電腦公司（以下簡稱華碩）所有，未經華碩公司許可，不得任意地仿製、拷貝、謄抄或轉譯。本使用手冊沒有任何型式的擔保、立場表達或其它暗示。若有任何因本使用手冊或其所提到之產品的所有資訊，所引起直接或間接的資料流失、利益損失或事業終止，華碩及其所屬員工恕不為其擔負任何責任。除此之外，本使用手冊所提到的產品規格及資訊僅供參考，內容亦會隨時更新，恕不另行通知。本使用手冊的所有部分，包括硬體及軟體，若有任何錯誤，華碩沒有義務為其擔負任何責任。

使用手冊中所談論到的產品名稱僅做識別之用，而這些名稱可能是屬於其他公司的註冊商標或是版權，在此聲明如下：

- NVIDIA、RIVA、TNT2、M64、VANTA 是 NVIDIA 電子公司的註冊商標
- IBM 是 International Business Machines 公司的註冊商標
- Windows、MS-DOS 是 Microsoft 公司的註冊商標

本產品的名稱與版本都會印在主機板 / 顯示卡上，版本數字的編碼方式是用三個數字組成，並有一個小數點做間隔，如 1.22、1.24 等...數字愈大表示版本愈新，而愈左邊位數的數字更動表示更動幅度也愈大。主機板 / 顯示卡、BIOS 或驅動程式改變，使用手冊都會隨之更新。更新的細部說明請您到華碩的全球資訊網瀏覽或是直接與華碩公司聯絡。（聯絡資料於下一頁）

版權所有・不得翻印 ©1999 華碩電腦

注意！倘若本產品上之產品序號有所破損或無法辨識者，則該項產品恕不保固！

產品名稱:	華碩 AGP-V3800 系列顯示卡
手冊版本:	1.06 T667
發表日期:	2000 年 12 月

華碩的聯絡資訊

華碩電腦公司 ASUSTeK COMPUTER INC. (亞太地區)

市場訊息

地址 : 台灣臺北市北投區立德路150號
電話 : 886-2-2894-3447
傳真 : 886-2-2894-3449
電子郵件 : info@asus.com.tw

技術支援

電話 : 886-2-2890-7111 ... 主機板/顯示卡
: 886-2-2890-7112 ... 筆記型電腦
: 886-2-2890-7113 ... 伺服器
傳真 : 886-2-2893-7775
電子郵件 : tsd@asus.com.tw
線上討論區 : www.asusnetq.com.tw/chinese
全球資訊網 : http://www.asus.com.tw/
檔案傳輸網路服務FTP : ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (美國)

市場訊息

地址 : 6737 Mowry Avenue, Mowry Business Center, Building 2 Newark,
CA 94560, USA
傳真 : +1-510-608-4555
電子郵件 : tmd1@asus.com.tw

技術支援

傳真 : +1-510-608-4555
BBS : +1-510-739-3774
電子郵件 : tsd@asus.com
全球資訊網 : www.asus.com
檔案傳輸網路服務FTP : ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

ASUS COMPUTER GmbH (歐洲)

市場訊息

地址 : Harkortstr. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany
傳真 : 49-2102-4420-66
電子郵件 Email : sales@asuscom.de

技術支援

電話 : 49-2102-9599-0 ... 主機板/其他產品
: 49-2102-9599-10 ... 筆記型電腦
傳真 : 49-2102-9599-11
線上支援 : www.asuscom.de/de/support
全球資訊網 : www.asuscom.de
檔案傳輸網路服務FTP : ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM

目錄

1. 序言	7
系列產品介紹	7
特殊規格	8
共同規格	9
2. 硬體安裝	11
華碩 AGP-V3800 Pro 系列顯示卡構造圖	11
華碩 AGP-V3800 Magic 系列顯示卡構造圖	12
華碩 AGP-V3800 Combat 系列顯示卡構造圖	13
華碩 PCI-V3800 系列顯示卡構造圖	14
華碩 VR-100 3D 眼鏡升級套件	15
安裝程序	16
3. 軟體安裝	17
作業系統需求	17
安裝驅動程式	18
Windows 95/98	
方法一：使用華碩快速安裝程式	18
方法二：使用 Windows 的顯示器 內容	19
方法三：利用 Windows 的隨插即用功能	20
Windows 2000	
方法一：使用華碩快速安裝程式	21
方法二：利用 Windows 的隨插即用功能	21
Windows NT4.0	
方法一：使用Windows 的顯示器 內容	23
驅動程式	25
安裝顯示卡驅動程式	25
安裝 DirectX 程式庫	26
安裝 GART 驅動程式	27
安裝華碩 TWAIN 驅動程式	29
安裝 ASUS Live 視訊捕捉工具	26
移除驅動程式	30
安裝 Video for Windows Capture 驅動程式	32

目錄

安裝 ASUS Live 視訊捕捉程式	33
工具程式	34
安裝 ASUS Tweak 工具程式	35
安裝華碩影像神兵	35
安裝 ASUS Digital VCR	36
4. 軟體使用	37
華碩控制面板	37
更新頻率	37
其他解析度	38
資訊	38
色彩校正	39
顯示裝置	42
進階設定	45
使用工具程式	57
華碩 Tweak 工具程式	57
華碩影像神兵	59
ASUS Live Video	63
ASUS Digital VCR	73
使用其他工具	87
華碩 TWAIN 介面	87
華碩 VR Picture viewer (選購, 須配合3D立體眼鏡)	89
華碩 StereoTV (選購)	91
5. 顯示資訊	93
解析度 (32MB 顯示記憶體)	93
解析度 (8MB 顯示記憶體)	94
解析度 (16MB 顯示記憶體)	95
6. 問題解決	97
問題描述	97
解決方法	97

特別說明

華碩電腦的用心您發覺了嗎？

不知道您是否有仔細研究過華碩電腦與其他廠牌的顯示卡產品之間的差別？如果您的焦點只放在顯示卡本身，而忽略了其他如驅動程式光碟和使用手冊等附件，您可能會覺得華碩只有硬體產品領先群倫而已！

其實並不然，華碩所有的顯示卡產品除了設計精良的硬體之外，使用手冊的撰寫與驅動程式光碟的設計也是值得您玩味再三的唷！

交談式硬體元件介紹

就像是顯示卡本身的元件介紹，除了使用手冊中有詳盡的說明之外，驅動程式光碟中的安裝程式裡，亦有針對 V3800 系列顯示卡家族中不同產品的完整交談式硬體介紹。您可以點選不同的顯示卡型號，然後在繼而出現的畫面中點選顯示卡產品相片中的元件，您就可以在一旁看到該元件的名稱與用途介紹——這樣的設計您是否已經發覺了呢？



點選不同的顯示卡型號

您可以任意移動滑鼠到顯示卡產品相片中各個元件上面，然後點選該元件，就可以在一旁看到該元件的名稱與其相關的功能及用途的說明文字



1. 序言

再次感謝您購買 AGP-V3800 系列超速繪圖影像顯示卡，本系列顯示卡採用 NVIDIA RIVA TNT2™ Pro / TNT2™ M64™ / TNT2™ VANTA™ 晶片為核心，提供您高人一等的 2D/3D 繪圖加速與高品質可縮放視窗之視訊播放功能，以及 3D 遊戲與多媒體應用的全力支援。

本系列產品共有：

AGP 系列

華碩 AGP-V3800 Pro 系列

- AGP-V3800 Pro/Deluxe (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 視訊輸入 / 電視輸出 / 3D 立體眼鏡 (免費付贈華碩 VR-100G 3D 立體眼鏡)
- AGP-V3800 Pro/TV (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 視訊輸入 / 電視輸出 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- AGP-V3800 Pro/T (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 電視輸出 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- AGP-V3800 Pro/Pure (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件

華碩 AGP-V3800 Magic 系列

- AGP-V3800 Magic/T (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 電視輸出 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- AGP-V3800 Magic/Pure (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件

華碩 AGP-V3800 Combat 系列

- AGP-V3800 Combat (16/8MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件

1. 序言

PCI 系列

華碩 PCI-V3800 系列

- PCI-V3800/TV (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 視訊輸入 / 電視輸出 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- PCI-V3800/T (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 電視輸出 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- PCI-V3800/Pure (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件

特殊規格

AGP-V3800 Pro 系列

- 內建 NVIDIA RIVA TNT2™ Pro 128 位元 3D 繪圖視訊加速顯示晶片
- 300MHz 色盤數位/類比轉換器 (Palette-DAC)

AGP-V3800 Magic 系列

- 內建 NVIDIA RIVA TNT2™ M64™ 128 位元 3D 繪圖視訊加速顯示晶片
- 300MHz 色盤數位/類比轉換器 (Palette-DAC)

AGP-V3800 Combat 系列

- 內建 NVIDIA RIVA TNT2™ VANTA™ 128 位元 3D 繪圖視訊加速顯示晶片
- 250MHz 色盤數位/類比轉換器 (Palette-DAC)

PCI-V3800 系列

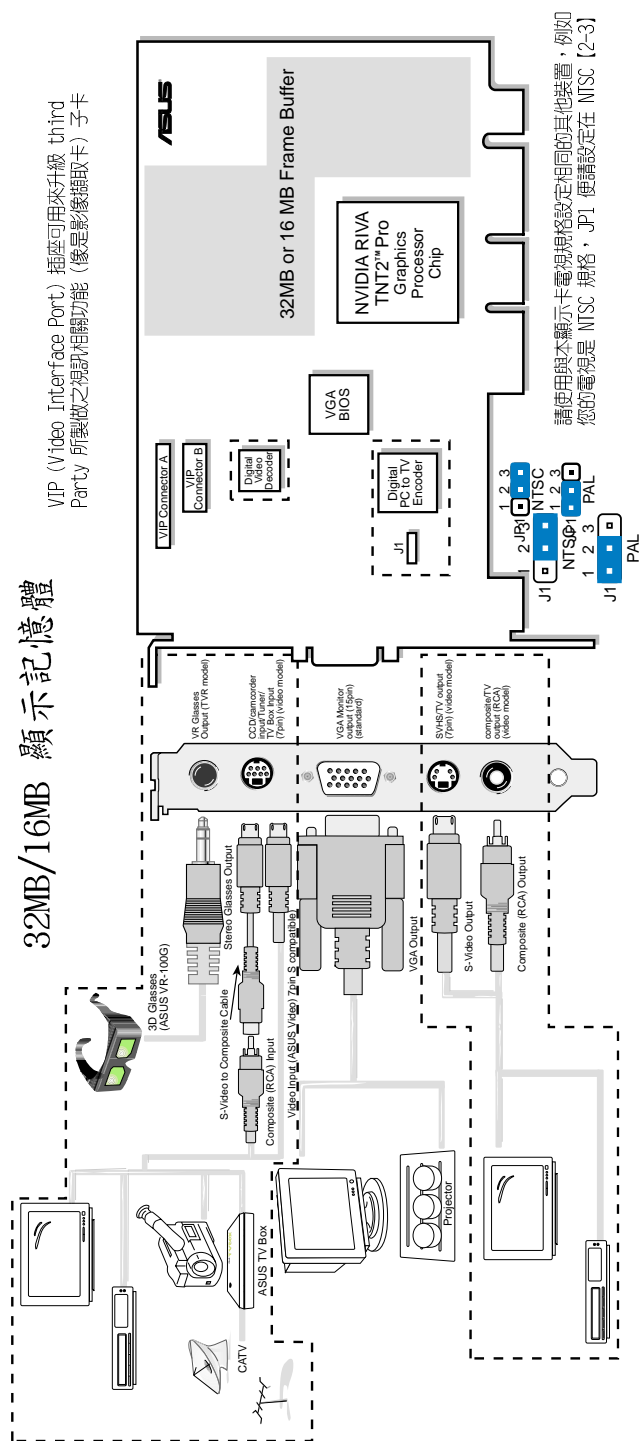
- 內建 NVIDIA RIVA TNT2™ Pro 128 位元 3D 繪圖視訊加速顯示晶片
- 300MHz 色盤數位/類比轉換器 (Palette-DAC)

1. 序言

共同規格

- 完全支援 AGP V2.0 匯流排主控規格擴充槽介面與全邊頻帶 (Full sideband) 與執行模組 (Execute model)
- 支援最佳化的 Direct3D 加速功能，完全支援 DirectX 5.0 與 6.x 功能，像是多重紋路處理 (multi-texturing)、凸紋連接對映 (bump mapping)、紋路模組化 (texture modulation)、光映對 (light maps)、全場景反鋸齒 (full-scene anti-aliasing)、以及更佳於三線性多項性對映 (Trilinear Mip mapping) 之三線性與 8 接點各向性過濾器 (Trilinear and 8-tap Filtering)
- 支援 Windows 95/98、Windows NT 與 Windows 2000 之 OpenGL ICD 等加速能力。
- TwiN-Texel (TNT) 32 位元繪圖管線提供 2 紋路映對、1it 畫像素/時脈週期 (1it pixels per clock) 與單次掃描多重紋路著色 (single pass multi-texture rendering)。
- 支援 32 位元 ARGB 著色功能與 destination alpha、16 或 24 位元 Z 緩衝器、8 位元 stencil 緩衝器。
- 100% 硬體三角形生成引擎 (triangle setup engine)。
- 擁有高品質 128 位元 2D/GUI/DirectDraw 加速。
- 軟體 MPEG 播放加速與 H.261 規格視訊會議應用軟體之二維 YUV12 (4:2:0) 到/從 (4:2:2) 壓縮顏色空間轉換。
- DVD 邊色 alpha 調配組合。
- 擁有 DirectShow MPEG 1/2 與 Indeo 之視訊加速播放能力
- 強力支援 VESA DDC2B+、DPMS 與 VBE 2.0/3.0 等顯示器電源管理規格
- 擁有華碩研發團隊精心設計，易使用、智慧型之螢幕顏色調整與驅動程式安裝程式

華碩 AGP-V3800 Pro 系列顯示卡構造圖



請使用與本顯示卡電視規格設定相同的其他裝置，例如您的電視是 NTSC 規格，J1 便講設定在 NTSC [2-3]

產品清單

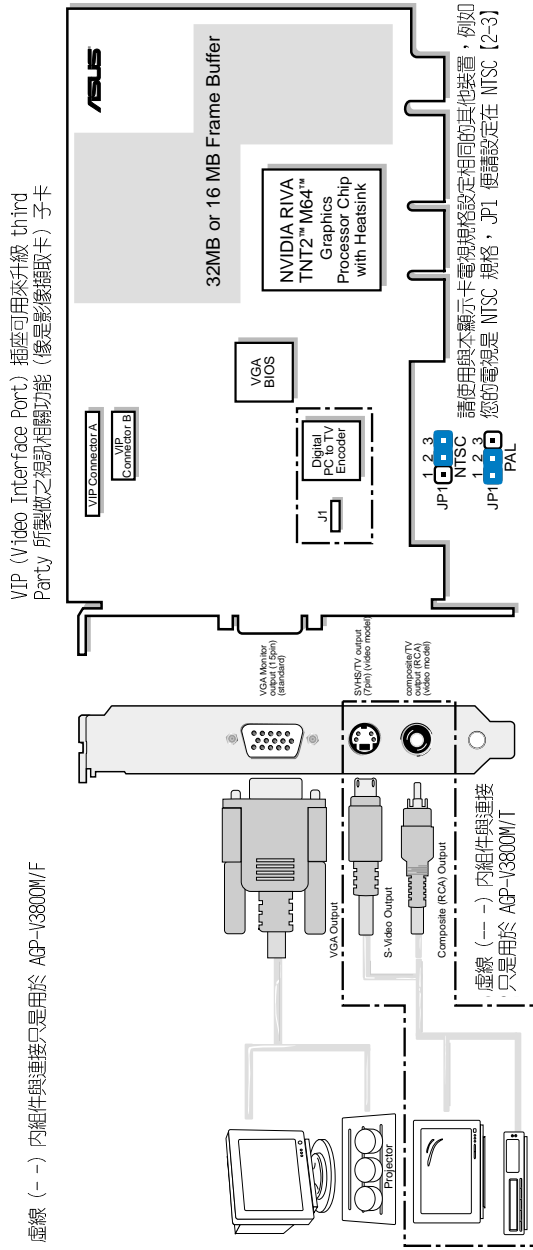
- 華碩 AGP-V3800 系列顯示卡 (PAL 或 NTSC)
- All expect Pure : 視訊輸入與電視輸出電纜 T model : 電視輸出電纜
- Pro/Deluxe only : 華碩 VR-100G 3D 立體眼鏡
- All other models : 可升級華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- 本使用手冊
- 華碩 V3800 系列顯示卡驅動程式安裝光碟

注意：

- 上圖顯示卡鐘虛線框部份並不會在 Pure Mode1 中出現。
- 請在本顯示卡上連接使用同一電視訊號規格 (如 PAL 或 NTSC) 之視訊裝置。
- 請不要同時在電視諧調器上連結傳送有限電視節目之電纜與接收無線電視台節目之天線電纜。

華碩 AGP-V3800 Magic 系列顯示卡構造圖

32MB/16MB 顯示記憶體



產品清單

- 華碩 AGP-V3800 Magic 系列顯示卡 (PAL 或 NTSC)
- All except Pure：電視輸出電纜
- 可升級華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- 本使用手冊
- 華碩 V3800 系列顯示卡驅動程式安裝光碟

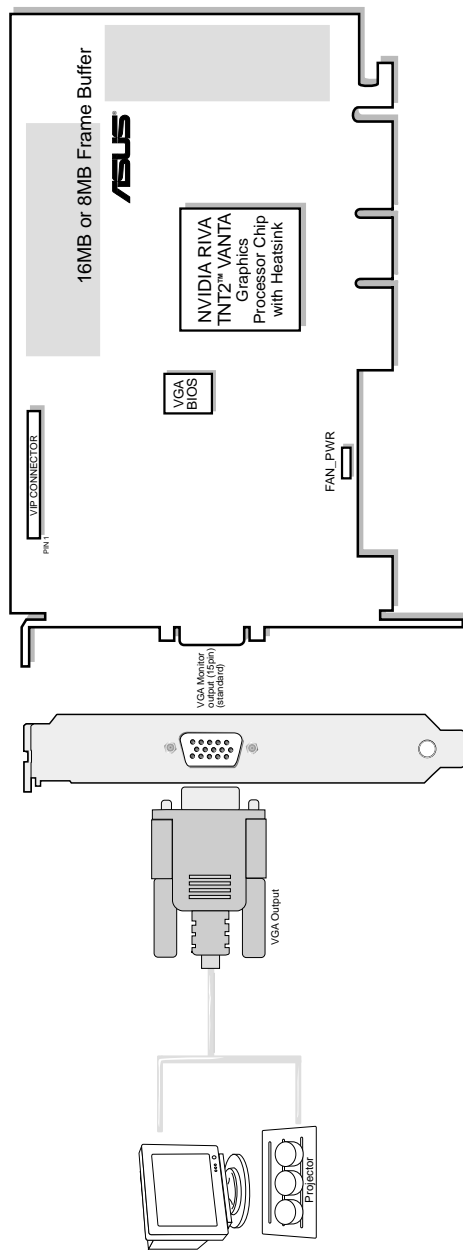
注意：

- 上圖顯示卡鐘虛線框部份並不會在 Pure Model 中出現。
- 請在本顯示卡上連接使用同一電視訊號規格 (如 PAL 或 NTSC) 之視訊裝置。

華碩 AGP-V3800 Combat 系列顯示卡構造圖

16MB/8MB 顯示記憶體

VIP (Video Interface Port) 插槽可用來升級 third Party 所製做之顯示相關功能 (像是影像擷取卡) 子卡



產品清單

- 華碩 AGP-V3800 Combat 系列顯示卡
- 可升級華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- 本使用手冊
- 華碩 V3800 系列顯示卡驅動程式安裝光碟

2. 硬體安裝

2. 硬體安裝
AGP-V3800 Combat

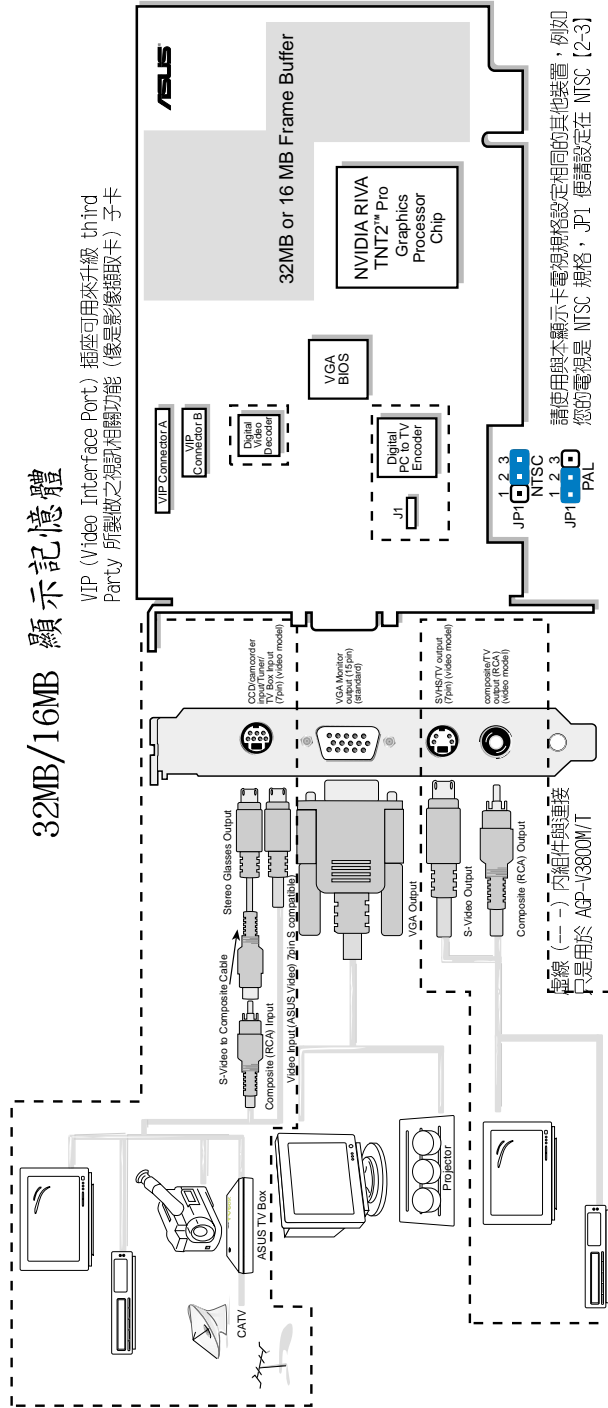
2. 硬體安裝

2. 硬體安裝 PCI-V3800

華碩 PCI-V3800 系列顯示卡構造圖

32MB/16MB 顯示記憶體

VIP (Video Interface Port) 插槽可用來升級 third Party 所製做之視訊相關功能 (像是影像擷取卡) 子卡



產品清單

- 華碩 PCI-V3800 系列顯示卡 (PAL 或 NTSC)
- TV Mode1：視訊輸入與電視輸出電纜
- T Model：電視輸出電纜
- 可升級華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- 本使用手冊
- 華碩 V3800 系列顯示卡驅動程式安裝光碟

注意：

- 上圖顯示卡鐘虛線框部份並不會在 Pure Mode1 中出現。
- 請在本顯示卡上連接使用同一電視規格 (如 PAL 或 NTSC) 之視訊裝置。
- 請不要同時在電視諧調器上連結傳送有限電視節目之電纜與接收無線電視台節目之天線電纜。

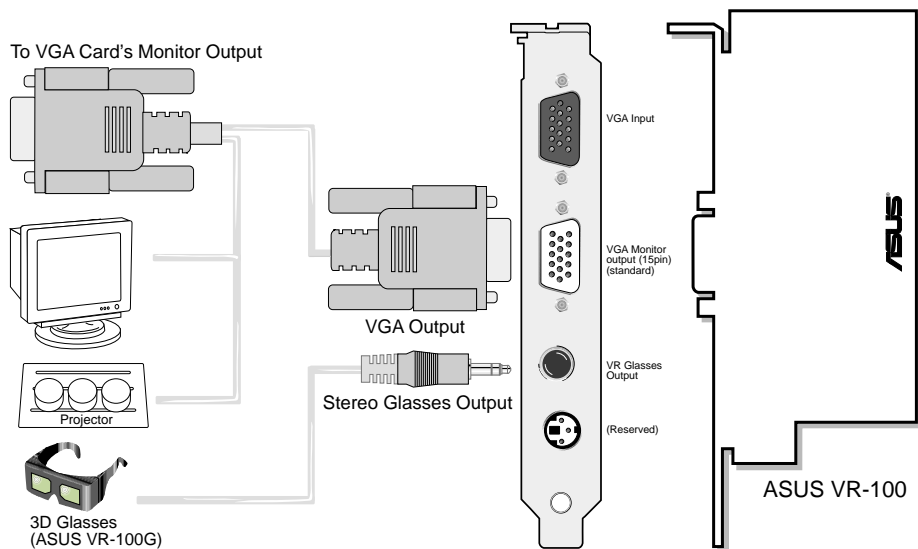
2. 硬體安裝

華碩 VR-100 3D 眼鏡升級套件

華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件是配合沒有內建相關電路的 V3800 顯示卡所推出的擴充功能升級套件，如果您需要更多的相關訊息，請與您的經銷商聯繫。

華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件包裝中的顯示器連接電纜形式為 Y 型電纜，其連接方式如下圖：

Y 型電纜連接連接方式



當您使用 Y 型電纜的連接方式，原來連接顯示器的的 15 pin VGA 母接頭並不需要連接。

2. 硬體安裝

注意！ AGP-V3800 系列顯示卡必須使用於主機板的 AGP 擴充槽上；PCI-V3800 系列顯示卡必須使用於主機板的 PCI 擴充槽之上。



本主機板由許多精密的積體電路與其它元件所構成，這些積體電路很容易因為遭受靜電的影響而損壞。因此，請在正式安裝主機板之前，請先做好以下的準備：

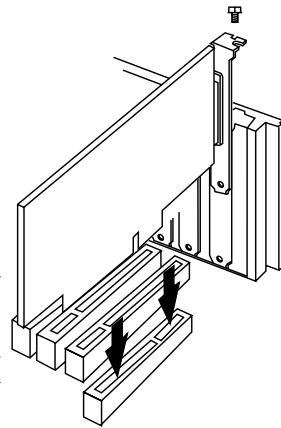
1. 將電腦的電源關閉，最保險的方式就是先拔掉插頭
2. 拿持主機板時儘可能不觸碰有金屬接線的部份
3. 拿取積體電路元件（如 CPU、RAM 等）時，最好能夠戴有防靜電手環
4. 在積體電路元件未安裝前，需將元件置放在防靜電墊或防靜電袋內

安裝程序

安裝在新的電腦中

如果您新購了台電腦...

1. 將電腦主機上所有電源線與接線拔除。
2. 鬆開螺絲，將主機外殼移開。
3. 尋找主機板上 PCI/AGP 匯流排插槽，並確定這個 PCI/AGP 匯流排插槽沒有被其它介面卡使用。
4. 將 PCI/AGP 插槽所對應、用螺絲固定的金屬擋板從主機後方移除。
5. 儘量將自己置於接地狀態，小心地將顯示卡從包裝盒中的靜電袋取出。
6. 找尋並確定主機板上的 PCI/AGP 插槽，並將本系列顯示卡對準插槽安插進去，然後再將金屬擋板上的螺絲鎖緊。
7. 將主機外殼放回原位並用螺絲固定。
8. 將螢幕的 15-pin VGA 接頭連接到本系列顯示卡端，並且將連接頭上的螺絲鎖緊。
9. 如果您事前也移除了其他的電源線或連接線，請按照原來的連接方式再連接回來接下來您就可以開啓電腦繼續安裝驅動程式與工具軟體了。



安裝在舊的電腦中

您有一台電腦，而且決定使用本系列顯示卡...

1. 將系統顯示模式改成 640x480 16 色 VGA 模式。
2. 關閉電源並將主機上的電源線與連接線先行移除。
3. 將舊的顯示卡移除，然後再將本系列顯示卡裝入系統中。
4. 在系統中安裝本系列顯示卡驅動程式。
5. 重新開啓電腦 Windows 會偵測到本系列顯示卡已安裝在系統中，請依照以下章節介紹繼續安裝驅動程式。

3. 軟體安裝

作業系統需求

注意！ AGP-V3800 系列顯示卡必須使用於主機板的 AGP 擴充槽之上；PCI-V3800 系列顯示卡必須使用於主機板的 PCI 擴充槽之上。

Windows 95

華碩 AGP-V3800 系列顯示卡必須搭配 Windows 95 OSR2.1 或以後的版本才能正常工作，所以您的作業系統如果是 Windows 95 或 Windows 95 OSR2，請先升級到 OSR2.1 以上再行安裝 AGP-V3800 顯示卡。

要安裝 Win95 OSR2.1，必須先安裝 OSR2.0 然後再安裝 USB 升級程式（請注意版本語言的問題）升級到 OSR2.1。在 1997 年 4 月的 MSDN 光碟第一片 Windows 95、SDKs and Tools 光碟中的 \OSR2 子目錄您可以找到 OSR2.0，以及在 \OSR2\USBUPP 子目錄中您可以找到 USB 的升級程式，您也可以個人電腦系統廠商網站中找到這個程式。請執行 REGEDIT.EXE 查看您的 Windows 95 版本：

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Version  
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\VersionNumber
```

OSR2.1 的版本 (Version) 是 Windows 95，版本編號 (Version Number) 是 4.03.1212 或 4.03.1214。

Windows 98

Windows98 正式版支援全部的 Direct3D 與 AGP 功能，如果您目前使用的是先前的測試 (Beta) 版本，您必須先將 Windows 98 升級為正式版本，然後才安裝本系列的驅動程式。

因為 Windows 98 已經包含了市面上大部分常見主機板晶片組的 VGARTD 程式，如果您是 Windows 98 的使用者，請確定您在安裝驅動程式安裝光碟內所看到的 VGARTD 程式是您所需要的較新之程式，否則我們不建議您安裝這個程式。



其他相關資訊請查閱驅動程式安裝光碟中的 README 檔案。本手冊假設您的 CD-ROM 磁碟機編號是 D:，以及 Windows 所在目錄是 C:\WINDOWS。

3. 軟體安裝

安裝驅動程式

要安裝華碩 AGP-V3800 顯示卡的驅動程式，有以下三種方法可以選擇（建議使用方法一）：



如果您的主機板並不是使用 Intel 的 AGP 晶片組，方法二和方法三並不會安裝適合的 AGP GART 驅動程式，而安裝 AGP GART 驅動程式可以確保 AGP 晶片組的 AGP 功能可以正常執行。還有，方法二和方法三也不會安裝 DirectX 的 runtime 程式庫，而 DirectX 的安裝卻關係到您的多媒體播放程式的硬體加速播放效能。

方法一：使用華碩快速安裝程式

1. 開啓 Windows。
2. 將顯示模式切換至 **標準顯示器介面卡 (VGA)** 模式，並且重新開啓電腦。
3. 將驅動程式安裝光碟置入 CD-ROM 中，此時華碩 Windows 95/98 安裝程式會自動出現在螢幕上。
4. 按下 **安裝工具與驅動程式** 選項，並在繼而出現的安裝畫面中按下 **安裝所有驅動程式與工具軟體**。



5. 請依照安裝程式的指示完成所有的驅動程式安裝步驟。
6. 當您將驅動程式安裝完畢後，請重新開啓電腦。

3. 軟體安裝

方法二：使用 Windows 的顯示器 內容

1. 開啟 Windows。
2. 將顯示模式切換至 **標準顯示器介面卡 (VGA)** 模式，並且重新開啟電腦。
3. 在 Windows 桌面上按下滑鼠右鍵，並選擇 **內容**。
4. 切換到 **設定** 標籤頁並按下 **進階** 鍵，一個名為 **標準顯示器介面卡 (VGA) 內容** 的對話框會出現在螢幕上。



5. 在 **配接卡** 標籤頁上按下 **變更** 鍵，一個名為 **更新裝置驅動程式精靈** 的對話框會出現在螢幕上，按下 **下一步** 鍵，並在繼而出現的對話框中核取 **顯示所有驅動程式名單...** 並且按下 **下一步** 鍵。
6. 在繼而出現的對話框中核取 **顯示所有的裝置** 並按下 **從磁片安裝....** 鍵。
7. 當 **從磁片安裝** 對話框出現時，按下 **瀏覽** 鍵在開啓舊檔對話中找尋 CD-ROM 的磁碟機代號。
8. 然後選取光碟內的 **WIN9X** 資料夾，選擇 **ASUSNV9X.INF** 並按下 **確定** 鍵。
9. 再在 **從磁片安裝** 對話框中按下 **確定** 鍵，一個名為 **選擇裝置** 的驅動程式清單會出現在螢幕上。請依照您所使用的作業系統來選擇驅動程式，然後按下 **確定** 鍵。
10. 接著 **更新裝置驅動程式精靈** 對話框會再度出現在螢幕上，請按下 **下一步** 鍵，此時驅動程式檔案會被自動複製到您的硬碟中。
11. 當驅動程式檔案被複製完畢後，請按下 **完成** 鍵結束驅動程式的安裝步驟。
12. 當您再度回到 **標準顯示器介面卡 (VGA) 內容** 對話框，請按下 **關閉** 鍵，然後再回到 **顯示器 內容** 對話框再按下 **關閉** 鍵。
13. 此時系統會要求您重新開啟電腦，請按下 **是** 鍵重新開啟電腦並且結束驅動程式的所有安裝步驟。

3. 軟體安裝

方法三：利用 Windows 的隨插即用功能



使用這個安裝方法之前，請先將系統中舊的顯示卡移除，並先行插入華碩 V3800 系列顯示卡。

1. 開啓 Windows。
2. 當 Windows 偵測到系統中的華碩 AGP-V3800 顯示卡時，一個名為 **找到新的硬體** 對話框會出現在螢幕上。



3. 請核取 **硬體廠商提供的驅動程式** 選項。
4. 當 Windows 的安裝程式要您鍵入驅動程式的所在位置時，請鍵入 D:\WIN9X 讓安裝程式找到 INF 檔，並按下 **結束** 鍵開始複製驅動程式檔案到您的硬碟中。
5. 當驅動程式檔案被複製完畢後，系統會要求您重新開啓電腦，請按下 **是** 鍵重新開啓電腦並且結束驅動程式的所有安裝步驟。

3. 軟體安裝

WINDOWS 2000

同樣的，要在 WINDOWS 2000 中安裝華碩 V7100 系列顯示卡的驅動程式，有以下二種方法可以選擇：

方法一：使用華碩快速安裝程式

1. 開啓 Windows。
2. 當 Windows 2000 偵測到系統中的華碩 V7100 顯示卡時，一個名為**尋找新增硬體精靈**對話框會出現在螢幕上。
3. 請按下 **取消** 鍵，並回到桌面。
4. 將驅動程式安裝光碟置入 CD-ROM 中，此時華碩 Windows 2000 安裝程式會自動出現在螢幕上。
5. 按下 **Drivers** 選項，並在繼而出現的安裝畫面中按下 **Install Display Driver**。
6. 請依照安裝程式的指示完成所有的驅動程式安裝步驟。
7. 當您將驅動程式安裝完畢後，請重新啓動電腦。



3. 軟體安裝
安裝驅動程式

方法二：利用 Windows 的隨插即用功能

1. 開啓 Windows。
2. 當 Windows 2000 偵測到系統中的華碩 V7100 顯示卡時，一個名為**尋找新增硬體精靈**對話框會出現在螢幕上。請按下**下一步**。



3. 軟體安裝

3. 在繼而出現的 **尋找新增硬體精靈** 對話框中選擇 **搜尋適當的裝置驅動程式檔案** (建議選項)。



4. 然後在接下來的這個對話框中選擇 **CD-ROM 光碟機** 選項，讓精靈從光碟機裡的驅動程式光碟中尋找適當的顯示卡驅動程式。



5. 當精靈找到顯示卡的驅動程式後，你可以按下 **下一步** 繼續以下安裝步驟。



6. 接下來請在這個精靈畫面中選擇適當的驅動程式並按下 **下一步** 鍵，此時精靈會開始從驅動程式光碟中拷貝您所選擇的驅動程式至硬碟中。
7. 請依照安裝程式的指示完成所有的驅動程式安裝步驟。
8. 當您將驅動程式安裝完畢後，請重新開啓電腦。



3. 軟體安裝

WINDOWS NT4.0

方法一：使用 Windows 的 顯示器 內容

警告！當您開始在 Windows NT4.0 中安裝驅動程式之前，請確認您已安裝 Windows NT 4.0 Service Pack 3 或者更新的版本，以確保您的顯示卡能夠完整發揮 AGP 的功能。（您可以在 <http://www.microsoft.com/networkstation/downloads> 下載 service packs。）

1. 開啓 Windows NT。
2. 將顯示模式切換至 **標準顯示器介面卡 (VGA) 模式** (16色/640*480 pixels)，並且重新開啓電腦。
3. 在 Windows 桌面上按下滑鼠右鍵，並選擇 **內容**。
4. 切換到 **設定** 標籤頁並按下 **進階** 鍵，一個名為 **標準顯示器介面卡 (VGA) 內容** 的對話框會出現在螢幕上。
5. 在 **配接卡** 標籤頁上按下 **變更** 鍵，一個名為 **更新裝置驅動程式精靈** 的對話框會出現在螢幕上，按下 **下一步** 鍵，並在繼而出現的對話框中核取 **顯示所有驅動程式名單...** 並且按下 **下一步** 鍵。
6. 在繼而出現的對話框中核取 **顯示所有的裝置** 並按下 **從磁片安裝....** 鍵。
7. 當 **從磁片安裝** 對話框出現時，按下 **瀏覽** 鍵在開啓舊檔對話中找尋 CD-ROM 的磁碟機代號。
8. 然後選取光碟內的 NT40 資料夾，選擇 ASUS V7100 並按下 **確定** 鍵。
9. 再在 **從磁片安裝** 對話框中按下 **確定** 鍵，一個名為 **選擇裝置** 的驅動程式清單會出現在螢幕上。請依照您所使用的作業系統來選擇驅動程式，然後按下 **確定** 鍵。
10. 接著 **更新裝置驅動程式精靈** 對話框會再度出現在螢幕上，請按下 **下一步** 鍵，此時驅動程式檔案會被自動複製到您的硬碟中。
11. 當驅動程式檔案被複製完畢後，請按下 **完成** 鍵結束驅動程式的安裝步驟。
12. 當您再度回到 **標準顯示器介面卡 (VGA) 內容** 對話框，請按下 **關閉** 鍵，然後再回到 **顯示器 內容** 對話框再按下 **關閉** 鍵。
13. 此時系統會要求您重新開啓電腦，請按下 **是** 鍵重新開啓電腦並且結束驅動程式的所有安裝步驟。

3. 軟體安裝

驅動程式

- 注意：**
- 1) 本使用手冊所顯示的畫面跟您的螢幕顯示可能不盡相同，驅動程式安裝光碟的內容也將會隨時更新，請參考本公司網站之最新驅動程式，恕不另行通知。
 - 2) 除非有例外說明，在 **安裝驅動程式** 內的安裝項目支援目前廣泛使用的作業系統，譬如 Windows 98，Windows 2000 及 Windows NT 4.0 等。

安裝顯示卡驅動程式

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝畫面會自動出現。如果安裝程式沒有出現，請直接執行光碟片中的 **Setup.exe**。然後按下 **安裝驅動程式**。
2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝顯示卡驅動程序** 選項，安裝程式會以安裝顯示驅動程式（Direct 3D及OpenGL 驅動程式）、DirectX runtime 程式庫、VGARTD 驅動程式的順序，一一為您安裝好所有的驅動程式和工具軟體，您只要依據畫面指示即可完成驅動程式安裝。

Windows 2000：安裝畫面中只會出現安裝顯示卡驅動程式。

Windows NT4.0：會出現SETUPNT.TXT，請依指示完成驅動程式安裝（您可依前一頁NT4.0方法一之說明以快速完成安裝動作）。



如果您有分別安裝上述驅動程式與工具軟體的需求，請依照手冊中接下來單元中的步驟安裝。

3. 軟體安裝

安裝 DirectX 程式庫 (僅支援Windows 98)

DirectX 可以提供 Windows 95/98 的 3D 硬體加速能力，此外，在 Windows 中 MPEG 軟體解壓縮的支援上，您也必須先安裝 Microsoft DirectX 程式庫，然後再安裝 MPEG 播放程式，您才可以享受到華碩 V3800 系列顯示卡所提供多采多姿的影音效果。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 95/98 裡頭光碟機的**自動安插通知**功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。然後按下**安裝驅動程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行**安裝微軟 DirectX 程式庫**選項。



3. 安裝程式會自動安裝 DirectX 程式庫到你的系統中。



3. DirectX 安裝完成。在這裡請按下**確定**鍵，重新啟動電腦。



警告! 有些應用程式或遊戲是以舊版本的 DirectX 程式庫來撰寫，這些遊戲與 DirectX 7 並不相容。請確認您的應用程式或遊戲必須使用 DirectX 7 程式庫才安裝 DirectX 7。

3. 軟體安裝

安裝 GART 驅動程式 (僅支援 Windows 98)

GART 是 AGP 主機板所需的記憶體驅動程式，一般主機板廠商會提供該主機板晶片組所用的 GART 驅動程式。您也可以選擇本顯示卡驅動程式中所附的幾個晶片組 GART 驅動程式供您安裝。

注意！不同晶片組驅動程式的安裝畫面會略有不同，請依照畫面中的指示完成所有安裝步驟。底下的範例圖片，是以 Intel 晶片組的 AGP GART 驅動程式安裝為例。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 95/98 裡頭光碟機的**自動安插通知**功能被關閉），請直接執行光碟片中的 **Setup.exe**。然後按下**安裝驅動程式**。
2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行**安裝 AGP GART 驅動程式**選項。（目前支援 Intel、AMD、SiS、VIA 和 ALi 的 AGP 晶片組）。
3. 然後安裝程式會自動偵測系統主機板晶片組種類。點選**確定**安裝適當的驅動程式。如果您發現安裝程式偵測錯誤，或無法偵測到您所使用的晶片組，請在右邊畫面中選擇**離開程式**選項，之後再按下**確定**鍵以進入步驟 4. 的安裝畫面。否則，請直接按下**確定**鍵進入步驟 6.。

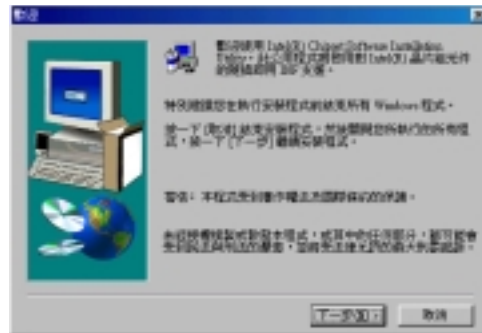


3. 軟體安裝

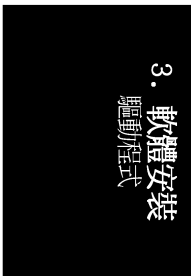
4. 在這裡請先選擇正確的主機板晶片組程式，然後按下 **安裝** 鍵繼續以下安裝步驟。



5. 接著您會看到歡迎畫面出現，請按下 **下一步** 鍵繼續安裝步驟。



6. 當您跟隨著安裝程式完成 VEGARTD 程式所有安裝步驟以後，最後請按下 **完成** 鍵結束程式的安裝。



3. 軟體安裝

安裝華碩 TWAIN 驅動程式

(僅適用具備視訊輸入的機種及Windows 98)

華碩TWAIN 驅動程式是一個可以整合在 Adobe Photoshop、友立PhotoImpact 等影像處理軟體中的影像擷取程式介面，利用這個程式介面，您可以擷取連接到本顯示卡影像輸入接頭的視訊裝置所送出的視訊畫面到電腦中，接著對其做影像處理，然後再應用在其他地方。

1. 將驅動程式安裝光碟放入CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的Windows 98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe 然後按下 **安裝驅動程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝華碩 TWAIN 驅動程式** 選項。



3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **下一步** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。



3. 軟體安裝

移除驅動程式

假如您想升級驅動程式或是不再使用AGP-V3800顯示卡，以下將告訴您如何移除顯示卡驅動程式。

Windows 98

方法一：使用自動安裝畫面

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。您也可以直接執行 CD-ROM 中的 Setup.exe 程式，也可以開啟自動安裝畫面。按下 **安裝驅動程式**。
2. 請點選 **移除 V3800 顯示卡驅動程式** 項目，在繼而出現的畫面中做適當設定。



方法二：使用控制台

1. 點選 **開始**→**設定**→**控制台**。
2. 點選 **新增/移除程式** 項目。
3. 接著會出現如右圖的視窗，請點選 **ASUS Display Drivers** 項目。然後點選 **新增/ 移除** 按鈕。
4. 移除之後將出現一個對話窗請您重新啟動電腦，請選擇 **是** 以重新啟動電腦。



3. 軟體安裝

Windows 2000

方法一：使用自動安裝畫面

請參考前頁之Windows 98方法一的步驟。

方法二：使用控制台

1. 點選 **開始**→**設定**→**控制台**。
2. 點選 **新增/移除程式** 項目。
3. 接著會出現如右圖的視窗，請點選 **ASUS Display Drivers** 項目。然後點選 **變更/移除** 按鈕。
4. 移除之後將出現一個對話窗請您重新啟動電腦，請選擇 **是** 以重新啟動電腦。



Windows NT4.0

方法一：使用控制台

1. 點選 **開始**→**設定**→**控制台**。
2. 點選 **新增/移除程式** 項目。
3. 請點選 **ASUS Display Drivers** 項目。然後點選 **新增/移除** 按鈕。
4. 移除之後將出現一個對話窗請您重新啟動電腦，請選擇 **是** 以重新啟動電腦。

3. 軟體安裝

安裝 Video for Windows Capture 驅動程式

(僅支援 Windows 2000/NT4.0)

您必須安裝 Video for Windows Capture 驅動程式才能享受華碩即時視訊 (ASUS Live Video) 的服務。詳情請參考第四章之軟體使用/ASUS Live Video。本驅動程式符合Microsoft Video for Windows標準。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

然後請選擇 **安裝驅動程式**。



2. 然後請依照畫面指示完成所有安裝動作。

注意！在 Windows 98 作業系統中，Video for Windows Capture 驅動程式會在安裝顯示驅動程式過程中一併安裝。

3. 軟體安裝

安裝 ASUS Live 視訊捕捉程式

ASUS Live 視訊捕捉程式可以提供使用者觀看和捕捉從顯示卡視訊輸入埠中所輸入的視訊畫面。

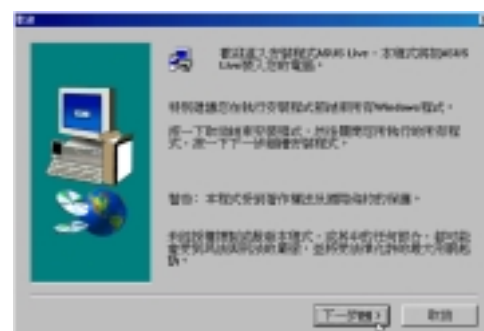
注意！本程式必須配合擁有視訊輸入功能之顯示卡。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

然後按下 **安裝工具程式**。

2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝 ASUS Live 視訊捕捉工具** 選項。

3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **下一步** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。



3. 軟體安裝

工具程式

安裝 ASUS Tweak 工具程式

華碩 Tweak 工具可以提供使用者控制顯示卡核心時脈速度以及記憶體介面運作速度。

警告！ 不當使用本程式將有可能讓您的顯示卡損毀或造成系統不穩定。

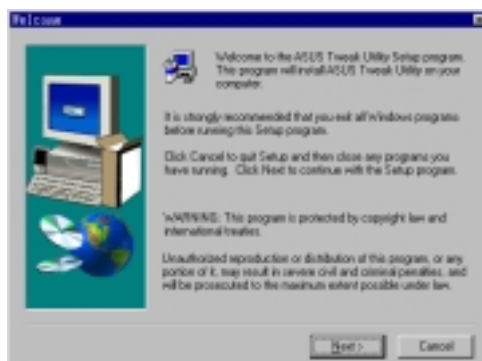
1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。然後按下 **安裝工具程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中點選 **安裝 ASUS Tweak Utility** 選項。



3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **Next** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。



3. 軟體安裝

安裝華碩影像神兵

(僅支援 Windows 98)

華碩影像神兵是一套功能完整、靈敏度很高的環境偵測程式，利用小型攝影機與 AGP-V3800 的連接，可以偵測到環境中不同的變化，所以極為適合用在偵測房間內是否有不明人物入侵，是否有重要物品移動了位置，甚至是嬰兒房內的小娃娃是否滾到了床下。如果華碩影像神兵偵測到任何變動，它會視您的設定而發出警告訊息。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

然後按下 **安裝工具程式**。

2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝影像神兵** 選項。

3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **下一步** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。



3. 軟體安裝

安裝 ASUS Digital VCR

ASUS Digital VCR 類似 ASUS Live 視訊捕捉程式，提供使用者觀看和捕捉從顯示卡視訊輸入埠中所輸入的視訊畫面。並提供使用者強大的視訊錄影及播放功能，同時還支援邊錄邊放的功能。

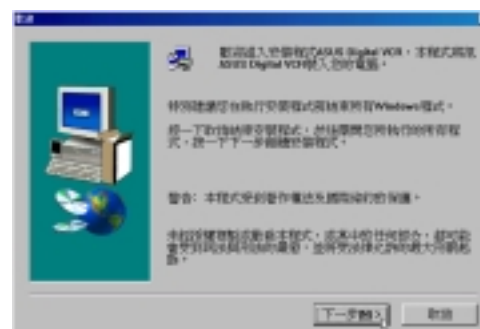
注意！本程式必須配合擁有視訊輸入功能之顯示卡。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

然後按下 **安裝工具程式**。

2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝 ASUS Digital VCR** 選項。

3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **下一步** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。



4. 軟體使用

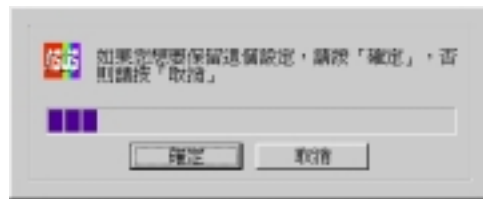
其他解析度

其他解析度 本項目可以讓您選擇更多的解析度設定值。

1. 在 **華碩控制台** 圖示上按下滑鼠左鍵或右鍵可以開啟 **華碩控制台選單**，選擇 **其他解析度** 選項，然後再於一旁出現的選單中選擇您想要設定的螢幕解析度，您可以不需要重新開機便可切換螢幕顯示解析度的設定。



WINDOWS95 使用者：在您設定解析度完畢後，Windows 有可能會要求您重新開啟電腦，解析度的設定才會生效。看到這個訊息視窗，請按下 **OK** 鍵重新開啟電腦，或是按下 **Cancel** 鍵取消設定。



資訊

資訊 標籤頁顯示了華碩顯示卡的相關資訊，像是顯示卡所使用的顯示晶片、記憶體大小、記憶體種類、螢幕種類和相關驅動程式的版本。在這裡您還可以按下華碩網頁的超連結，利用網路瀏覽器連結到華碩的網站查詢最新產品訊息和下載最新版本的驅動程式。



4. 軟體使用

色彩校正

色彩校正 提供顯示顏色校正的功能，像是 RGB 每個顏色的亮度、對比 以及 gamma 值，這裡可以特別針對桌面和 D3D/遊戲做設定。如果您的螢幕顯示顏色只有 256 色，**色彩校正** 功能將無法使用。

桌面

桌面 可以讓您對 Windows 的桌面顯示做色彩的校正。



D3D/遊戲

D3D/遊戲 可以讓您對喜歡的 D3D 遊戲顯示做個別的色彩校正。



視訊

視訊 可以讓您設定喜歡的視訊播放做個別的色彩校正。



OpenGL

OpenGL 可以讓您對喜歡的 OpenGL 遊戲顯示做個別的色彩校正。



4. 軟體使用

一般功能

亮度 / 對比 / Gamma

亮度 / 對比 / Gamma 滑桿可以讓您對螢幕顯示的亮度、對比和 gamma 值做設定。

桌面

您在這裡所做的設定，可以讓螢幕顯示顏色立即改變。（您也可以按下 **載入圖檔** 鍵更換在旁邊的預視賽馬圖片。）

D3D/遊戲/OpenGL

您在這裡所做的設定，可以讓螢幕顯示顏色立即改變。



拉動滑桿向左減少設定值，向右增加設定值。亮度值是 -128 到 +128，預設值是 0；對比值是 -30 到 30，預設值是 0；gamma 值是 0.2 到 3.0，預設值是 1.0。

亮度 / 對比 / 色彩 / 飽和度

亮度 / 對比 / 色彩 / 飽和度 滑桿可以讓您對螢幕顯示的亮度、對比、色彩和飽和度值做設定。

視訊

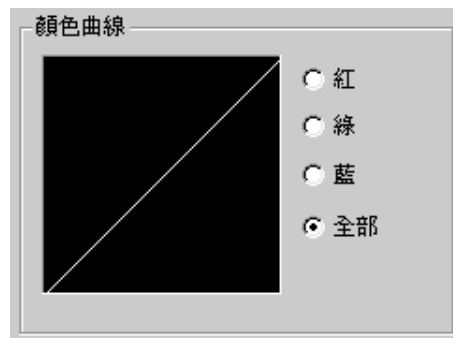
您在這裡所做的設定，可以讓螢幕中賽馬圖片的顯示顏色立即改變。



拉動滑桿向左減少設定值，向右增加設定值。亮度值是 -100 到 +100，預設值是 0；對比值是 0 到 200，預設值是 100；色彩值是 -180 到 180，預設值是 0；飽和度值是 0 到 200，預設值是 100。

顏色曲線

顏色曲線 當您拉動滑桿改變螢幕顯示顏色 (R、G、B 或全部) 之亮度、對比與 Gamma 值時，這裡的線條也會隨之變動。



4. 軟體使用

主題

主題 則是可以讓您儲存或載入一組您所設定的螢幕顯示之亮度、對比與 Gamma 值。您可以使用目前的設定，或是您儲存自己所作的特殊設定，當您玩某一個特定的遊戲或是播放影片時，可以載入較合適的設定值，而不須每次修改。



特別注意

D3D/遊戲

顏色校正功能只有在 **全螢幕** 的 Direct3D 或 DirectDraw 遊戲畫面顯示時才奏效。

視訊

華碩 AGP-V3800 顯示卡一次只能提供一個視訊覆疊 (video overlay) 設定功能，也就是說，如果您開啟視訊顯示調整功能視窗，然後再開啟視訊播放程式以播放影片或檔案時，您只可以在視訊顯示調整功能視窗中看到調整後的結果，而無法在視訊播放程式上也看到調整後的結果，這是因為視訊顯示調整功能視窗先使用了視訊覆疊 (video overlay) 功能所致。

相反地，如果您先開啟了視訊播放程式播放影片或檔案，然後再開啟視訊顯示調整功能視窗，此時，您將會在預視視窗裡看到一段說明文字取代賽馬圖片。此外，如果您在系統中使用兩張顯示卡（也就是除了 AGP-3800 顯示卡之外又再使用了一片介面卡），並使用 Windows 98 的多顯示器輸出功能，那麼當您將視訊顯示調整功能視窗用滑鼠移到另一張顯示卡所連接的顯示器時，您也會在預覽視窗裡看到取代賽馬圖片的說明訊息。

4. 軟體使用

顯示裝置

顯示裝置提供您對顯示器的位置、顯示畫面大小和螢幕更新頻率的調整功能。

警告！因為各廠牌的顯示器的規格多有不同，所以當您在調整顯示器的位置、顯示畫面大小，尤其是螢幕更新頻率時，有可能會設定超出顯示器支援的極限，這個時候您將會看到不正常的顯示畫面。如果碰到這種情形，請按下 ESC 鍵回復到原來顯示器的設定值。

電腦螢幕

螢幕校正

位置 設定螢幕畫面顯示位置

大小 設定螢幕畫面顯示大小

同步訊號極性

調整同步訊號極性

不檢查螢幕規格

讓您關閉螢幕規格的檢查，也就是說，您可以選擇這個顯示卡可以支援的所有的解析度和螢幕更新率的設定。

注意：設定超出您的顯示器所能承受的解析度和螢幕更新率，有可能會導致螢幕顯示不正常。

微調目前螢幕更新率 (Windows 98)

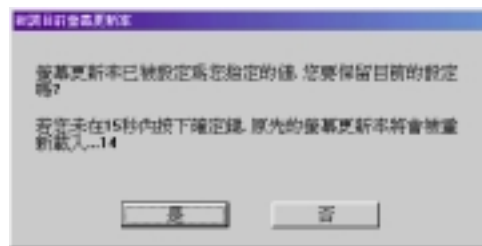
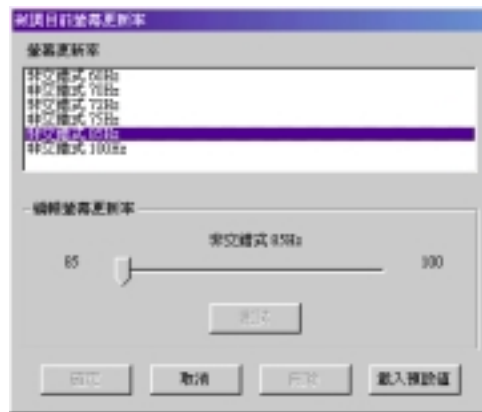
顯示目前的螢幕更新率讓您自定一個新的更新率。

設定方法

1. 點選微調目前螢幕更新率
2. 在微調目前螢幕更新率視窗下的螢幕更新率項目，點選最接近預設值的更新率，然後在編輯螢幕更新率區域移動拉桿來調整您自定的螢幕更新率。點選 **測試** 然後點選 **確定**，將會出現右圖3的對話窗。

載入預設值

將設定改為預設值。



4. 軟體使用

設定螢幕更新率

點選 **設定螢幕更新率** 按鈕會出現一個視窗畫面讓您設定各種螢幕解析度的更新率。

GDI (Windows 98)

GDI 標籤頁 設定 Windows 桌面的更新率。

設定方法

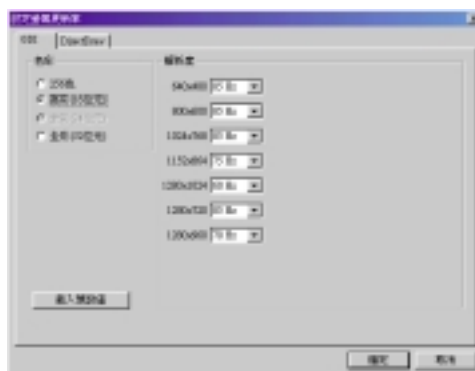
1. 點選 **設定螢幕更新率**
2. 在設定螢幕更新率視窗中 **GDI** 標籤頁內選擇您想使用的更新率，按下 **確定** 按鈕以使用新的更新率，或者按下 **載入預設值**。

DirectDraw

DirectDraw 標籤頁 設定 DirectDraw 的更新率，在您執行全螢幕的遊戲軟體時特別有用。

設定方法

1. 點選 **設定螢幕更新率**
2. 在設定螢幕更新率視窗中 **DirectDraw** 標籤頁內選擇您想使用的更新率。



4. 軟體使用

電視

位置

設定畫面顯示位置。

大小

設定畫面顯示大小。

視訊規格

設定電視規格，例如 PAL 或 NTSC。

輸出型式

設定輸出格式，例如 composite (以 RCA 接頭連接) 或 S-Video (以 S 接頭連接)。

掃描方式

設定電視顯示掃描方式。

黑位準

設定電視顯示亮度。

對比

設定電視顯示對比。

閃爍濾除

設定電視顯示閃爍濾除。



4. 軟體使用

進階設定

進階設定 提供了 3D 立體眼鏡與 D3D 和 OpenGL 的進階設定。

Direct3D VR

立體效果

此項目詳細說明您在玩 Direct 3D 遊戲時所會用到的各項參數值。

開啟立體影像模式

如果您要玩 3D 立體遊戲或觀賞 3D 視訊節目時，可以核取這個選項，您便可以享受 3D 立體眼鏡身歷其境的效果。

注意！您必須關閉所有正在執行中的應用程式，並且重新啟動之後方可看到。

載入預設值

回復原預設值。

景物距離

調整此項設定可增加場景的深度距離。將此設定值調整過高，則可能會引起眼睛的不適與疲勞。

浮出效果

調整此設定值將使物體有浮出螢幕的效果。請參閱本節稍後所介紹的螢幕即時顯示 (OSD, On Screen Display) 以獲得更詳盡的內容。將此設定值調整過高，則可能會引起眼睛的不適與疲勞。

視線方向

在浮出效果選項調整不出正確的效果時（如最遠的物體卻浮出最多），可以藉由改變正負方向以得到正確的效果。



前景

調整前景到兩眼的距離。



背景

調整背景到兩眼的距離。

遮蔽效果

割捨您不需要的畫面區域。

TIPS !

- 1 盡量避免讓畫面中的 3D 物體過度分離。
- 2 要讓某些物體有浮出畫面而其他物體維持在畫面中的效果時，我們建議將其比率設定在 1:3 和 1:4 之間。
- 3 在賽車遊戲中，您可以藉由調整浮出效果選項使得畫面中的車子有浮出畫面的效果。
- 4 在第一人稱視覺射擊遊戲中，您可以藉由調整浮出效果選項使得畫面中手與武器有浮出畫面的效果。

4. 軟體使用

注意！要享有立體眼鏡的快意，請確認您的螢幕在以下顯示解析度設定中可以設定成所選擇的更新頻率：

16 bits 高彩模式: 640 x 480, 800 x 600, 960 x 720, 1024 x 768, 1152 x 864

32 bits 全彩模式: 640 x 480, 800 x 600

警告！為避免引起眼睛的不適與疲勞，請勿長時間佩戴 3D 立體眼鏡，並且時時注意讓您的眼睛與肌肉得到充分的休息。

立體影像模式

掃描線交錯 (Line Interleave)

為了與大部分顯示器相容，請核選本選項。

顯示頁切換 (Page Flipping)

為了得到最好的立體影像畫質，請核選本選項。但請注意，某些顯示器並不支援本選項功能。

螢幕更新率 (Refresh Rate)

您可以藉由調高螢幕更新率的方式，來讓您使用 3D 立體眼鏡時眼睛比較不會感到不適或疲勞。不過在調高螢幕更新率時請先確認您的顯示卡支援較高的螢幕解析度。

主題 (Scheme)

每一個不同主題內，其 **立體效果** 各項設定都被事先定義好，使用者可以根據在執行不同類型的 3D 遊戲或觀賞 3D 電影時，選擇您想要的主題模組，如此一來，您就可以省略每一次執行不同的 3D 軟體就要調整個別細項的困擾。此外，您也可以依據您的喜好增加、刪除主題或修改其內容。

螢幕即時選項 (OSD, On Screen Display)

開啟即時選項 (OSD)

當 OSD 功能開啟時，您可以在玩 3D 立體遊戲或是觀賞 3D 視訊節目的同時，開啟選項即時對 3D 眼鏡與顯示卡做效果與色彩等的控制。

快速鍵

核取 **Enable OSD** 可以讓您對開啟 OSD 功能時指定快速鍵。如果快速鍵的預設值 (CTRL + ALT + O) 剛好與其他遊戲或應用程式的快速鍵相同，您也可以指定其他快速鍵的組合給 OSD。

改變預設的快速鍵

在**快速鍵**對話盒中按下您所選擇之快速鍵組合，您可以選擇 **Ctrl + Alt** 鍵與其他任一鍵之組合（但不包含 **Esc**、**Enter**、**TAB**、**Space Bar**、**Print Screen** 或 **Back Space** 等特殊功能鍵）。

注意！快速鍵只有在您開啟 OSD 功能選項時，才能發揮作用。

4. 軟體使用

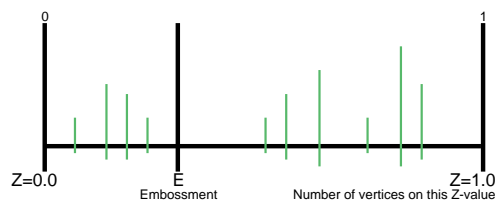
OSD設定



當 OSD 功能啟動時，您可以在螢幕上即時對 3D 遊戲與 3D 立體電影做 3D 效果與色彩控制，可以做的設定有 Eyes（兩眼距離），Distance（景物距離），Embossment（浮出效果），Background（背景深度），Foreground（前景深度），Blind（遮蔽效果），Brightness（亮度），Contrast（對比）和 Gamma 等。（請參閱 VI. 軟體使用 | 進階之立體眼鏡相關設定，以及 VI. 軟體使用 | 色彩之顯示器相關設定）

請使用鍵盤上的上下鍵來選擇設定項目，使用加減鍵來增加或減少設定值；按下 HOME 鍵可以回復到原預設值，要結束設定狀態，請按下 END 鍵。

OSD統計圖



OSD Histogram Chart 可以讓您決定 3D 物件被放置在那一個 Z 範圍內。例如，若此圖表應用在賽車遊戲時，X 軸上的 E 點左方的線條代表您所駕駛的賽車物件，而 E 點右方的線條則代表除了您的賽車以外的其他物件，而根據這些資訊，您就可以做下列的調整：

- 移動 E 線來調整 浮出效果 的值。
- 調整前景 / 背景。

注意！ 只有用到 Direct3D 6.0 或更早以前版本的遊戲才能使用到此圖形調整功能。

有關其他各類特殊的遊戲訊息請參閱光碟片的內容以獲得最新的資訊。（D3DVR.TXT 置於 WIN9X 資料夾內）

4. 軟體使用

Direct3D



效能與相容性調整



開啟 Fog Table 軟體模擬

有些舊的遊戲無法正確詢問硬體加速功能，並假設硬體支援Fog Table。請核選本選項讓這些舊的遊戲可以正常執行。

強制 Z 緩衝區 (Z-buffer) 與繪圖緩衝區顏色位元數一致

核取本選項將會強迫顯示卡自動調整 Z 緩衝區與繪圖緩衝區顏色位元數一致。通常您必須將本選項開啟，除非您的應用程式有特殊的 Z 緩衝區顏色位元數的需求。

使用另一種深度緩衝區技術

核取本選項將會讓本顯示卡在 16 位元程式中使用不同的緩衝區深度機制。開啟這個選項可以讓 3D 影像擁有較高的顯示品質。

執行 Direct3D 軟體時顯示標誌

核取本選項將會讓你在執行Direct3D的應用程式時，在螢幕的小角落出現NVIDIA的logo。

4. 軟體使用

Mipmapping 選項



Mipmap 細節級數 (Detail Level)

這個選項是讓您調整 mipmap 細節級數，您可以選擇最佳影像品質、次佳影像品質、一般影像品質、一般品質與效能、次佳繪圖效能、最佳繪圖效能。

指令緩衝區的位置



指令緩衝區位置 選項能讓您選擇指令緩衝區的位置，預設值是設定在 AGP 記憶體。

AGP 記憶體

本選項強迫所有命令緩衝區置於 AGP 記憶體中，選擇這個選項將會增進顯示效能。

PCI 記憶體

本選項強迫所有命令緩衝區置於 PCI 記憶體中，如果您在系統中曾經有過不穩定的經驗（尤其是有些 Socket 7 主機板），選擇這個選項將會有較佳的相容性。

較小的 PCI 記憶體

本選項強迫所有命令緩衝區置於 PCI 記憶體中，選擇這個選項同時也會降低 AGP 記憶體大小。如果您在系統中曾經有過不穩定的經驗（尤其是有些 Socket 7 主機板），選擇這個選項將會有較佳的相容性。不過，相較於前一個選項，本選項的執行效能會再低一些。

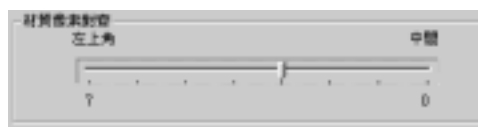
4. 軟體使用

其他選項



材質像素對齊

改變這個值將會改變材質像素 (Texel) 的原點，預設值是依照 Direct 3D 的規格而訂定的。影像的品質可能會因為材質像素原點的設定而有所影響。



拉動滑桿可以定義材質像素的原點，範圍是 0 到 7，預設值是 3。

PCI 材質記憶體大小

此選項可以讓您設定系統記憶體中的材質記憶體容量大小。

注意！ 本設定只能在 PCI 顯示卡或在 PCI 相容模式中運作的 AGP 顯示卡才能發生作用。



拉動滑桿可以定義系統記憶體中的材質記憶體容量大小，最大設定值是依據您實際使用的系統記憶體大小而定。

垂直回掃信號

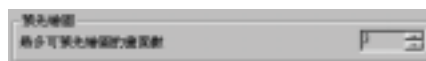
本選項是讓你選擇影像在螢幕上的成像方式，

「永遠不等待」可以讓影像不用等待顯示器的垂直同步訊號而在螢幕上立刻成像。本選項可能使畫面播放頻率高於顯示器螢幕更新率，不過有可能會影響影像品質。這種情況下請選擇「Always on」，預設值為「Auto-select」。



預先繪圖

最多可用預先繪圖的畫面數 本選項可以讓您在不等待垂直水平訊號，設定最多可以預先繪圖的畫面數。如果您覺得在玩遊戲時，連接在電腦上的輸入裝置（如搖桿、滑鼠等）的動作有明顯的延遲，請減少此值。



4. 軟體使用

OpenGL VR

立體效果

開啟立體影像模式

如果您要玩 3D 立體遊戲或執行 3D 應用程式時，可以核取這個選項。

兩眼距離

設定兩眼間距，預設值為 0。

兩眼視角

設定兩眼視線的夾角。

浮出效果

使物體有浮出螢幕的效果。如果想得到最佳的立體視覺效果，您可以同時調整此選項和 View Angle 選項。



立體影像模式

掃描線交錯 (Line Interleave)

為了與大部分顯示器相容，請核選本選項。

顯示頁切換 (Page Flipping)

為了得到最好的立體影像畫質，請核選本選項。但請注意，某些顯示器並不支援本選項功能。

螢幕更新率 (Refresh Rate)

您可以藉由調高螢幕更新率的方式，來讓您使用 3D 立體眼鏡時眼睛比較不會感到不適或疲勞。不過在調高螢幕更新率時請先確認您的顯示卡支援較高的螢幕解析度。

主題 (Scheme)

每一個不同主題內，其 立體效果 各項設定都被事先定義好，使用者可以根據在執行不同類型的 3D 遊戲或觀賞 3D 電影時，選擇您想要的主題模組，如此一來，您就可以省略每一次執行不同的 3D 軟體就要調整個別細項的困擾。此外，您也可以依據您的喜好增加、刪除主題或修改其內容。

注意！要享有立體眼鏡的快感，請確認您的螢幕可以在以下顯示解析度設定中可以設定成所選擇的更新頻率：

16 bits 高彩模式：選擇 2048x1536 會出現 1024x768 立體模式；選擇 1600x1200 會出現 800x600 立體模式；選擇 1280x1024 或 1280x960 會出現 640x480 立體模式。

32 bits 全彩模式：選擇 1600x1200 會出現 800x600 立體模式；選擇 1280x1024 或 1280x960 會出現 640x480 立體模式。

4. 軟體使用

螢幕即時選項 (OSD, On Screen Display)

開啟即時選項 (OSD)

當 OSD 功能開啟時，您可以在玩 3D 立體遊戲或是觀賞 3D 視訊節目的同時，開啟選項即時對 3D 眼鏡與顯示卡做效果與色彩等的控制。

進階

快速鍵

核取 Enable OSD 可以讓您對開啟 OSD 功能時指定快速鍵。如果快速鍵的預設值 (CTRL + ALT + O) 剛好與其他遊戲或應用程式的快速鍵相同，您也可以指定其他快速鍵的組合給 OSD。

改變預設的快速鍵

在快速鍵對話盒中按下您所選擇之快速鍵組合，您可以選擇 Ctrl + Alt 鍵與其他任一鍵之組合 (但不包含 Esc、Enter、TAB、Space Bar、Print Screen 或 Back Space 等特殊功能鍵)。

注意！快速鍵只有在您開啟 OSD 功能選項時，才能發揮作用。

OSD 設定



Unreal Tournament™ is copyright © 1999 by Epic Games, Inc.

當 OSD 功能啟動時，您可以在螢幕上即時對 3D 遊戲與 3D 立體電影做 3D 效果與色彩控制，可以做的設定有 Eyes (兩眼距離)，View Angle (視線夾角)，Embossment (浮出效果)，Brightness (亮度)，Contrast (對比) 和 Gamma 等。(請參閱 VI. 軟體使用 | 進階之立體眼鏡相關設定以及 VI. 軟體使用 | 色彩之顯示器相關設定)

請使用鍵盤上的上下鍵來選擇設定項目，使用加減鍵來增加或減少設定值；按下 HOME 鍵可以回復到原預設值，要結束設定狀態，請按下 END 鍵。

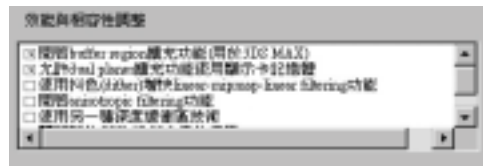
有關其他各類特殊的遊戲訊息請參閱光碟片的內容以獲得最新的資訊。(OPENGLVR.TXT 置於 WIN9X 資料夾內)

4. 軟體使用

OpenGL



效能與相容性調整



開啟 buffer region 擴充功能

本選項提供驅動程式使用OpenGL extension GL_KTX_buffer_region。

允許 dual planes 擴充功能使用顯示卡記憶體

本選項提供當 GL_KTX_buffer_region 開啟時使用視訊記憶體。

使用抖色 (dither) 增快 linear-mipmap-linear filtering 功能

本選項增加應用程式執行效能，但是會影響影像顯示品質。在大部分的情況下，這樣的影像品質降低程度並不明顯。

開啟 anisotropic filtering 功能

本選項提供 OpenGL 使用 anisotropic filtering 以增加影像顯示品質。

使用另一種深度緩衝區技術

本選項可以讓顯示卡在 16 位元應用程式中使用不同的緩衝區深度機制，開啟這個選項可以增加影像顯示品質。

關閉新的 CPU 3D 指令集的使用

本選項讓顯示卡不使用新款 CPU 所內建給多媒體應用的指令集。

4. 軟體使用

內定的材質顏色位元數



內定的材質顏色位元數 可以設定在程式裡的預設材質顏色數。選項有使用與桌面顏色相同的位元數（預設），一律使用 16 bit 和一律使用 32 bit。

雙緩衝區切換方式



雙緩衝區切換方式 可以設定在全螢幕 OpenGL 程式裡的雙緩衝區切換方式。選項有自動選擇（預設），使用區塊搬移和使用顯示頁面切換。

垂直回描訊號



垂直回描訊號 可以設定在全螢幕 OpenGL 程式裡的垂直回描訊號。選項有永遠不等待（預設），內定不等待和內定要等待。

PCI 模式下最大的材質記憶體大小 (MB)



PCI 模式下最大的材質記憶體大小 (MB) 讓您設定材質記憶體的大小。

注意！ 本設定只能在 PCI 顯示卡或在 PCI 相容模式中運作的 AGP 顯示卡才能發生作用。

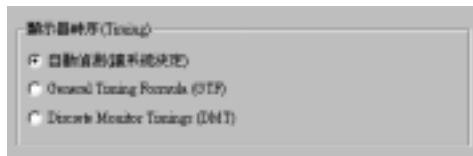
按下往上的箭頭可以增加設定的數值，按下往下的箭頭可以減少設定的數值。最大設定值是依據您實際使用的系統記憶體大小而定。

4. 軟體使用

其他



顯示器時序 (Monitor Timing)



顯示器時序 讓你選擇適當的顯示器的時序模式。

自動偵測 (讓系統決定)

這個選項可以讓 Windows 自動接受顯示器的時序模式，此為預設值。

注意！部分較老舊的顯示器並不支援此一功能。

General Timing Formula(GTF)

GTF 是大部分新硬體設備所使用的標準。

Discrete Monitor Timings(DMT)

DMT 是舊的標準但仍延用在部分硬體設備上。

4. 軟體使用

使用工具程式



華碩Tweak工具程式

注意！ 要使用華碩工具程式，並且讓您的顯示卡達到效能的極限，請確認您對華碩工具程式的每一個設定和本顯示卡的認識是否正確了解，不適當地使用本程式有可能會照成系統不穩定與本顯示卡損壞。

要執行華碩 Tweak 工具程式，請單擊 **開始 \ 程式集\Asus \ Tweaking Utilities \ Tweak**。

時序調整

時序調整 可以讓您調整顯示引擎與顯示記憶體之工作頻率。

當下次系統啟動時，使用Tweak 的設定

核取此項目可以使系統下次開機後，使用您的設定值。

繪圖卡速度

繪圖引擎

這裡可以讓您調整繪圖引擎之工作頻率。

記憶體

這裡可以讓您調整顯示記憶體之工作頻率。

載入預設值

回復預設值。

2D 測試

可以測試您的設定值是否正確。



4. 軟體使用

Tweak Safe Mode Recovery

Timing Adjustment (安全模式) 可以讓您回復本顯示卡出廠時的繪圖引擎與繪圖記憶體之工作頻率預設值。這個模式是用來讓您在使用新的繪圖引擎與繪圖記憶體之工作頻率設定，碰到了問題的時候使用。

使用 Tweak Safe Mode Recovery

1. 重新啟動 Windows 並進入安全模式。(要進入 Windows 的安全模式，您可以在看到 Starting Windows 98... 字樣時按下鍵盤上的 F8 鍵直到 Windows 的開機選單出現。在有些電腦和 Windows 98 的系統中，您可以按下 CTRL 鍵來帶出開機選單。然後選擇 **安全模式** 選項並且按下 Enter 鍵。)
2. 在 Windows 中單擊 **開始 \ 程式集 \ Asus \ Tweaking Utilities \ Tweak Safe Mode Recovery** 選項。
3. 在繼而出現的 ASUS Tweak Safe Mode Properties 畫面中做適當設定。



時序調整 (安全模式)

核取 Clear tweak settings and use factory default 選項將繪圖引擎與繪圖記憶體之工作頻率回復到出廠時的預設值，並且按下鍵並重新啟動電腦。

4. 軟體使用



華碩影像神兵

只適用於 Windows 98/ME 作業系統

注意！華碩影像神兵只能在具有視訊輸入及電視輸出的產品上執行。

華碩影像神兵是一套功能完整、靈敏度很高的環境偵測程式，利用顯示卡與小型攝影機的連接，可以偵測到環境中的不同變化，所以極為適合在偵測房間內室否有不明人物入侵，是否有重要物品移動了位置，甚至是嬰兒房內的小娃娃是否滾到了床下。如果華碩影像神兵偵測到任何變動，它會視您的設定而發出警告訊息。華碩影像神兵會記錄以下訊息：

- 華碩影像神兵所偵測到的任何異狀都會以日誌的方式記錄下來存到一個記錄檔，如果您已經安裝 Microsoft Access ODBC 驅動程式，您可以將事件記錄檔轉存成 Access 資料庫檔案，方便您管理或處理。
- 從視訊捕捉下來的最後兩張引發問題的影像檔資料（存成點陣式圖檔）。您可以使用任何一個影像處理軟體（如 Windows 小畫家、Photoshop 或 Photoimpact）

華碩影像神兵的限制

由於配合的攝影機等硬體的敏感度各不相同，華碩影像神兵有可能不會偵測到所有的異狀。在您執行華碩影像神兵之前，請您先了解華碩影像神兵的一些注意事項。

- 有些 CCD 攝影機會因為溫度的變化而產生影像捕捉上的誤差，這個誤差有可能會記錄下錯誤的資訊。
- 如果您要監視的對象與背景相似（像是顏色、亮度等），那麼監視的品質將會有些折扣。
- 當監視的對象移動非常快的時候，CCD 攝影機將無法即時地、平順地將異象記錄下來。

由於偵測環境、主題及目的是因人而異的，為因應這些不同的需求，華碩影像神兵提供相當數量的參數設定供使用者選擇，所以使用者可根據其使用目的及環境，對其做更精確的設定參數以得到最佳的偵測結果。

設定精靈

設定精靈 (Setup Wizard) 將可以領導您由適當的設定，來享有華碩影像神兵的超強功能。

1. 選取開始\程式集\ASUS\ASUS Video \Setup 以開啟設定精靈。



4. 軟體使用

注意！除了本手冊的說明以外，您也可以查看驅動程式光碟中的華碩影像神兵的線上輔助 (HTML 格式) 功能，或是在華碩影像神兵程式中按下 **Help** 鍵來開啟線上輔助說明檔案。

主畫面

華碩影像神兵執行模式

- **一般運作模式** 是預設的執行模式，在這個執行模式中華碩影像神兵將以一般標準視窗外型出現。
- **永遠在頂端** 是華碩影像神兵的另一種執行模式，在這種模式裡，華碩影像神兵的主畫面和控制中心會永遠放在其他應用程式的上面。您可以在主畫面上按下滑鼠以開啟或關閉這個執行程式。
- **最小化並藏於 Tray 中** 是讓您隱藏華碩影像神兵主畫面的一種執行模式，如果您不需要即時的監視，您可以將華碩影像神兵最小化，變成一個圖示並隱藏於右方的工作列中。當華碩影像神兵偵測到了異常狀況時，它就會自動被執行。您也可以在那個圖示上按下滑鼠左鍵，以執行華碩影像神兵程式。

華碩影像神兵工作目錄

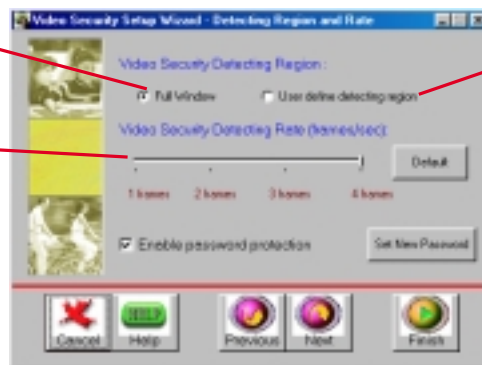
華碩影像神兵工作目錄 是華碩影像神兵儲存捕捉下來畫面的資料夾，預設資料夾是 C:\videosec。當華碩影像神兵執行時，一個子目錄會被建立在工作目錄中，並以目前日期和時間來命名，例如，若是子目錄名為“1999.11.30_12.30.20”，就是代表華碩影像神兵是在 1999 年 11 月 30 日的下午 12 點 30 分 20 秒被執行。

重要！華碩影像神兵執行時，請不要更改上述子目錄名稱，否則會有錯誤發生。

華碩影像神兵偵測區

當看門狗功能開啟時，偵測所有可視區域。

這裡可以設定掃描頻率。預設值是每秒 2 個畫面。請注意如果您將掃描頻率設得太高，將會耗掉 CPU 不少的資源。

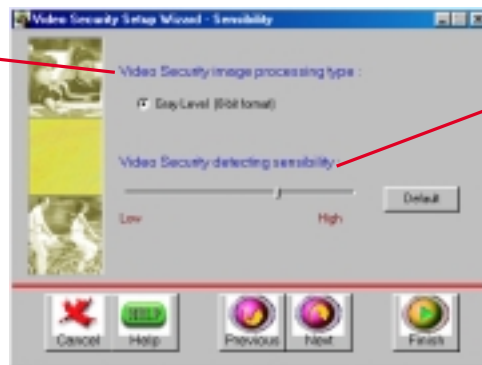


當看門狗功能開啟時，偵測使用者所指定的區域（當使用者指定了偵測區域以後必須重新啟動華碩影像神兵）。

4. 軟體使用

靈敏度

目前只提供一個 8 位元灰階選項讓您選擇



請依據您所要偵測的對象來設定靈敏度值。希望偵測對象的係為變動，您就必須將靈敏度值調高。

定義追蹤處理

華碩影像神兵不但可以偵測顯示卡本身的問題，也可以偵測或監視不明物件入侵。



在這裡停止追蹤或選擇追蹤到之錯誤的處理方法。這個對話盒只有在錯誤發生的時候才會出現。



錯誤的處理過程

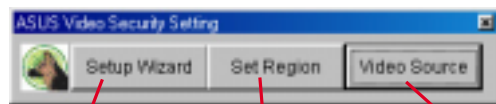


停止偵測設定



4. 軟體使用

執行華碩影像神兵



快捷鍵

ESC	離開華碩影像神兵
F1	開啟線上輔助檔
F2	切換看門狗功能開啟或關閉
F3	開啟設定選單
F4	顯示錯誤記錄檔

4. 軟體使用



ASUS Live Video

注意！

1. ASUS Live Video 只能在豪華版上執行，此外，您的顯示器或顯示器驅動程式須有支援 I2C 匯流排控制。
2. ASUS Live Video 可以在 Windows 9x/ME、Windows NT 4.0 以及 Windows 2000 中執行。在 Windows NT/2000 作業系統中，您必須自己為 ASUS Live Video 安裝它的影像擷取程式，如此您才能使用 ASUS Live Video。

ASUS Live 視頻擷取工具程式可以用來：

1. 利用顯示卡上的 RCA 或 SVHS 視頻輸入接頭，您可以在電腦的顯示器上觀賞錄放影機、攝影機、數位相機以及雷射影碟機所輸出的視訊節目。
2. 擷取動態視頻最高可達每秒 30 張畫面（最低硬體需求為 Pentium II/266）。

注意！要執行 ASUS Live 工具程式，您的電腦必須已安裝 DirectX 7 或更新的版本。

如何執行 ASUS Live Video？

要執行這個工具程式，請在工作列上按下 **開始 \ 程式集 \ ASUS \ ASUS Live**。此外，您也可以經由放置在工作列右邊的華碩控制台（ASUS Control Panel）圖示選單中，選擇 **ASUS Live**。

如何移除 ASUS Live Video？

要移除 ASUS Live Video 工具程式，請在工作列上按下 **開始 \ 程式集 \ ASUS \ ASUS Live \ Uninstall**。此外，您也可以經由 **開始 \ 設定 \ 控制台 \ 新增、移除軟體** 中將此程式移除。

4. 軟體使用

ASUS Live 控制面板

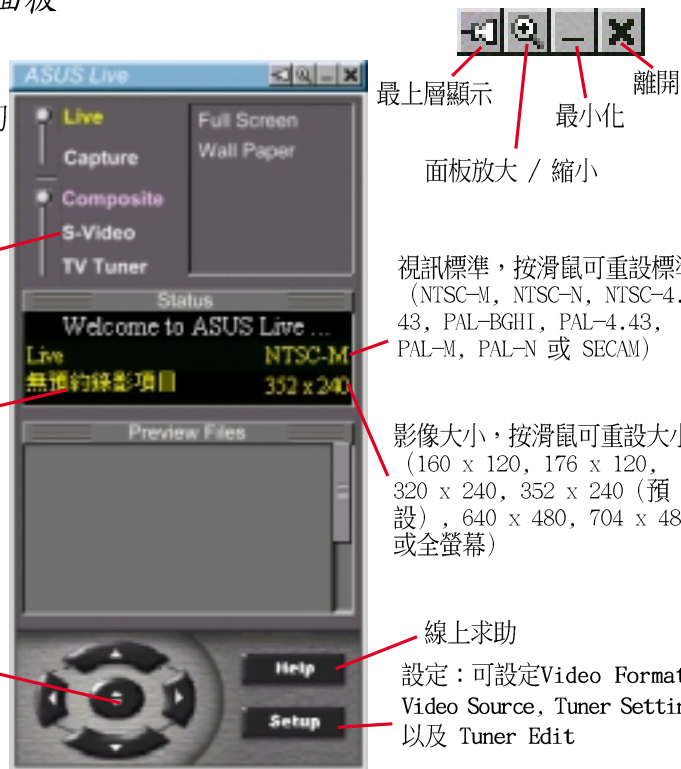
Live 模式

(按下 Capture 即可切換至 Capture 模式)

選擇視訊連接模式
(Composite, S-Video, TV Tuner)

預約錄影狀態

顯示 / 隱藏 視訊來源
參數調整 (F9)



Capture 模式

(按下 Live 即可切換至 Live 模式)

選擇視訊連接模式
(Composite, S-Video, TV Tuner)

點選這裡即出現預約錄影設定對話盒

在預覽視窗中欲觀看的影像上按滑鼠左鍵, 就可以將該影像呈現在另一顯示視窗上。在影像上按滑鼠右鍵即出現 觀看、儲存至 以及 刪除 選項。



4. 軟體使用

最上層顯示

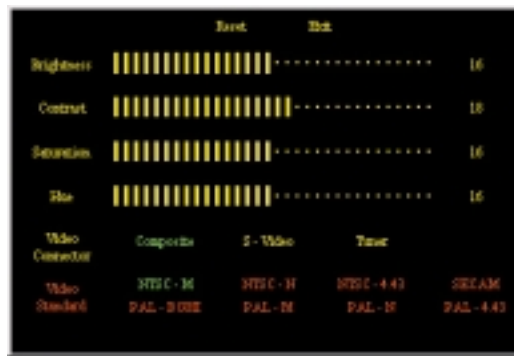


最上層顯示 在播放節目視窗範圍內按滑鼠右鍵，然後在出現的下拉式選單中選擇**最上層顯示**即可。此項目的是當使用者在觀賞 VCD/DVD/TV 播放節目的同時，也執行其他應用程式，例如從網際網路下載檔案、編輯文書資料等等，而為了避免其他的應用程式的視窗覆蓋到播放視窗，此時便可以選擇**最上層顯示**以確保 VCD/DVD/TV 播放視窗永遠在其他應用程式的最上層。

視訊來源參數調整

當第一次執行 ASUS Live 時，使用者必須先設定相關的參數值。在 ASUS Live 控制面板內按下視訊來源參數調整（快速鍵：F9），便可切換顯示或隱藏此項設定的畫面。

在 ASUS Live 控制面板內切換到顯示**視訊來源參數調整**（快速鍵：F9），此時便會出現參數設定視窗，再回到 ASUS Live 控制面板內按上/下箭頭的按鈕或按鍵盤上的上/下箭頭鍵來選擇（若為 ASUS Live 4.3 以上的版本，則可以直接使用滑鼠來點選）所欲改變參數值的項目，然後再按 ASUS Live 控制面板內的左/右箭頭的按鈕或按鍵盤上的左/右箭頭鍵來調整單一項目的設定值。視訊連接模式（Video Connector）提供三種選擇：Composite/S-Video/Tuner，視訊標準（Video Standard）提供八種選擇：NTSC-M/NTSC-N（Windows 2000/NT4.0 不支援）/NTSC-4.43/SECAM/PAL-BGHI/PAL-M/PAL-N/PAL-4.43。



4. 軟體使用

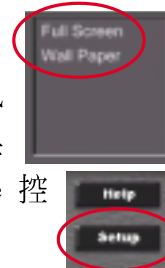
注意：1. 採用 PALD/K 模式的使用者須選擇 PAL-BGHI 視訊標準。
2. Windows 2000/NT4.0 並不支援 NTSC-N 標準。

若要調整顯示視窗的顏色設定，您也可以設定亮度 (Bright)、對比 (Contrast)、飽和度 (Saturation) 以及色調 (Hue)。在 ASUS Live 控制面板內切換到顯示**視訊來源參數調整** (快速鍵：F9)，此時便會出現參數設定視窗，再回到 ASUS Live 控制面板內按上/下箭頭的按鈕或按鍵盤上的上/下箭頭鍵來選擇所欲改變參數值的項目，然後再按 ASUS Live 控制面板內的左/右箭頭的按鈕或按鍵盤上的左/右箭頭鍵來調整單一項目的設定值。如欲回復至出廠預設值，請選擇 **Reset**；選擇 **Exit** 或者在 ASUS Live 控制面板內再按下**視訊來源參數調整** (快速鍵：F9) 以關閉此參數設定視窗。

ASUS Live 視訊模式

即時模式 (Live Mode)

此模式可以讓您觀看即時視訊。在這個模式中，您可以用滑鼠來調整顯示視窗的尺寸大小或者設為全螢幕，甚至於可作為桌布。要改變 **視訊來源參數調整** 的設定值，請在 ASUS Live 控制面板上按下 **Setup** 鈕。



注意！執行 **即時模式** 之前，請確定系統中已安裝 Direct Draw 6 或更新的版本。而由於 Windows NT 4.0 並不支援 Direct Draw 6，所以目前 **即時模式** 無法在 Windows NT 4.0 作業系統中執行。在使用 **Wall Paper** 功能前，請先確認 Windows 的 Active Desktop 功能中的 **顯示成 Web 畫面 (W)** 項目沒有打勾。

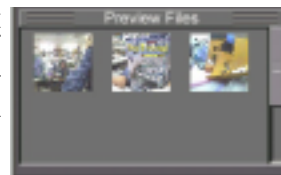
擷取模式 (Capture Mode)

此模式可以讓您擷取並且儲存影像資料到您的電腦中。此模式內有三種操作方法：**即時影像擷取 (SnapShot)**，**連續影像 (Frame Recording)** 以及 **動態影像擷取 (Video Recording)**。

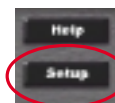


此外，**動態影像擷取** 更提供了 **預約錄影設定** 功能，經由簡單的設定，您就可以事先安排好錄影的時間。

預覽視窗 所有被擷取下來的影像皆會被儲存至硬碟中，而您可以透過預覽視窗來找尋您想要觀看的影像，並且在選擇它之後，其影像會出現在另一顯示視窗中。



按下 **Setup** 鈕即可調整視訊擷取的相關設定值。



4. 軟體使用

視訊擷取驅動程式

重要！當您使用本顯示卡與視訊擷取工具程式捕捉電視、影帶、影碟等的節目畫面時，請尊重節目製作人的智慧財產權與版權擁有人的權利，不要輕易取用這些節目內容於商業用途。

Windows 98

若您的顯示卡具備視訊輸入接頭 (Video-In connector)，則當您在安裝 Windows 98 的顯示卡驅動程式時，安裝程式也會將視訊擷取驅動程式一併安裝到您的系統中。此視訊擷取驅動程式是遵照 Microsoft Video for Windows 標準所撰寫而成，並且最大可以開啟 704x480 的視訊捕捉視窗，可以用來嵌入一些視訊相關應用程式 (像是視訊會議、Net Meeting 或者是視訊編輯程式)，作為這些程式的視訊擷取功能。

重要！如果您需要擷取最大的視訊視窗畫面，您必須開啟硬碟 (EIDE 硬碟) 的 DMA 傳輸模式，以取得最大資料傳輸能力 (704x480, 30張畫面/每秒)，否則，系統會變得不穩定。

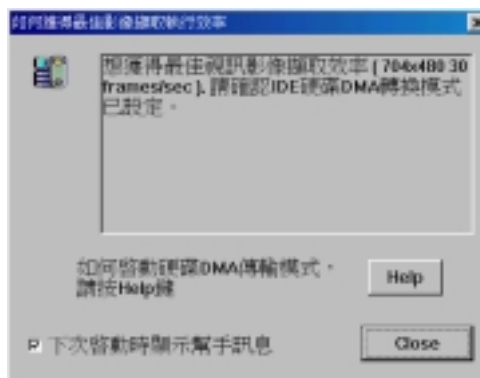
Windows 2000/NT 4.0

當您在 Windows 2000 或 NT 4.0 中安裝顯示卡的驅動程式時，視訊擷取驅動程式並不會自動安裝到您的系統中，您必須透過安裝光碟片，選擇 Drivers，然後點選 Install Video for Windows Capture Driver。

開啟 DMA 傳輸模式

如何獲得最佳影像擷取執行效率視窗將會告訴您如何啟動硬碟的 DMA 傳輸模式以獲得最佳的影像擷取效率。您可藉由對話框內簡單的指示加以啟動或者直接參照如下的步驟：

1. 執行 開始\設定\控制台。
2. 雙擊 系統 圖示，您會看到 系統內容 對話框出現在螢幕上。
3. 選取 裝置管理員 標籤頁，按下 磁碟機 旁的 "+" 符號，並在您的硬碟機上頭雙擊滑鼠左鍵，硬碟機的 內容 對話框便會出現。
4. 按下 設定值 標籤頁並且核取 DMA 選項並按下 確定 鈕。



4. 軟體使用

影像擷取

要開啟視訊捕捉功能，請在 ASUS Live 控制面板上按下 Capture Mode 按鈕。

注意！如果影像擷取裝置與 ASUS Live 不相容，ASUS Live 會自動偵測並警告使用者。

視訊畫面/捕捉設定 (Video/Capture Setting)

1. 選擇 Video/Capture Setting 以選擇視訊錄製功能設定，像是**捕捉影像範圍和格式** (Capture Image Dimension and Format)、**選擇捕捉編解碼器** (Capture CODEC selection) 以及**捕捉聲音格式與屬性** (Capture Audio Format and Attribute)。

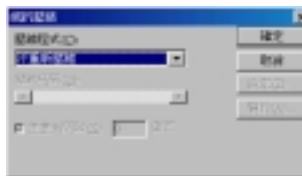


在 Capture Image Dimension and Format 下可以選擇**影像範圍** (Capture Dimension) 和**影像格式** (Image Format)。

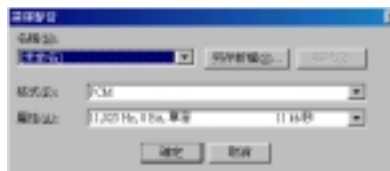


注意！Windows 2000 / NT 4.0 只支援 UYVY 影像格式。

在 Capture CODEC selection 下可以選擇您所捕捉下來影像的壓縮方式。



在 Capture Audio Format and Attribute 下可以選擇**聲音格式** (Audio Format) 與**聲音屬性** (Audio Attribute)。這裡的設定並需視您的電腦可以產生/接受何種聲音格式而定。



4. 軟體使用

Preallocate disk space：由於影像擷取時需要大量硬碟寫入動作，為避免硬碟因寫入動作頻繁而影響系統執行效能，您可以事先配置一塊硬碟空間供 ASUS Live 程式使用，這樣做的好處是可以讓 ASUS Live 程式在寫入資料時能更快地定址到硬碟存放位置，而不用一邊擷取資料一邊尋找硬碟空間。

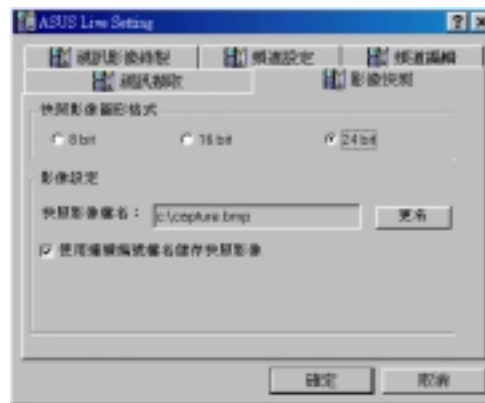
Don't ask before starting capture：此選項可以讓您直接開始視訊擷取動作。

Capture Tip：請參閱 **Enabling DMA Transfer Mode**。

Adjust Source：選擇捕捉視訊來源與標準。您也可以在這裡調整亮度 (Bright)、對比 (Contrast)、飽和度 (Saturation) 與色調 (Hue)。做完上述設定後，您便可以開始捕捉畫面了。

即時捕捉設定 (SnapShot Setting)

- 選擇 SnapShot Setting 以選擇影像擷取格式 (Capture Picture Format，預設值為 24 位元) 以及影像設定 (Image Setting)。在 Image Setting 中您所喜歡的看圖程式 (預設值為 MSPAINT.EXE 或 Microsoft's Paint)、影像儲存檔案名稱 (Image File Name 預設值為 C:\CAPTURE.BMP) 和使用內含連續號碼的檔案名稱儲存擷取影像 (Store image use consecutive numbered filename)。



做完上述設定後，您便可以開始捕捉畫面了。

Video Recording 手動設定

- 選擇 Video Recording Setting 以選擇 **視訊儲存** (Video recording)。像是 **畫面播放速度** (fps, Frame Rate) (預設值為 30)，**最大捕捉時間** (Maximum Capture Time) (預設值為 10 秒) 和 **檔案名稱** (File Name) 與 **路徑** (Path) (預設值為 C:\CAPTURE.AVI)



4. 軟體使用

ASUS Live 預約錄影設定 (僅適用於 Windows 98 / ME)

1. 在 ASUS Live 控制面板中選擇 **擷取** (Capture)，再按下 **設定** 鈕 (Setup)，預約錄影設定程式視窗即出現。



注意！若為 Windows NT/2000，請參考 4. 軟體使用 / ASUS Digital VCR / 預約錄影設定 章節的說明。

這些設定值包括了 **啟始時間** (年 | 月 | 日 | 時 | 分 | 秒)，**停止時間** (年 | 月 | 日 | 時 | 分 | 秒)，**頻道號碼**，**擷取頻率**，**增加**，**觀看預約錄影記錄**，**刪除** 以及 **清除全部**。

2. 按下 **增加** 將您的設定值加入，預約錄影將根據您所指定的日期與時間開始錄影。

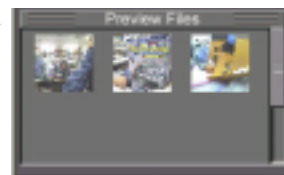
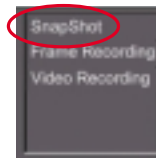
注意！您必須先確認視訊裝置已和顯示卡連接妥當並且運作正常，然後才能執行預約錄影設定程式。

即時影像擷取 (Snapshot)

即時影像擷取 (快速鍵：F5) 功能可以讓您擷取視訊畫面成為單張影像，您可以利用看圖程式來看這些擷取下來的影像檔，或是將這些影像檔當作 Windows 的桌布或是其他用途。您也可以利用影像處理程式來編輯這些影像檔，讓這些影像檔更加生動有趣。

請依照下列步驟開始影像擷取動作：

1. 在 ASUS Live 控制面板按下 **Snapshot** 或按下快速鍵 F5，將所擷取到的影像儲存至硬碟中。擷取下來的影像將會出現在預覽視窗中 (存檔格式為 BMP 檔，並且檔案名稱以連續的數字來表示)。您也可以在此預覽視窗中選取某一個擷取下來的影像，其影像就會出現在顯示視窗。
2. 若需要再擷取其他影像，請重複步驟一。



4. 軟體使用

連續影像擷取 (Frame Recording)

連續影像擷取 (快速鍵：F6) 功能可以讓您連續擷取視訊畫面成為多張影像檔所集合而成的動態影像檔，您可以利用 Windows 的多媒體播放程式 (Media Player) 來觀看這些連續影像檔。

請依照下列步驟開始連續影像的擷取動作：

1. 當您正利用 ASUS Live 觀賞影片時，按下 ASUS Live 控制面板中的 **連續影像擷取** 按鈕 (或是直接按下鍵盤上的 F6 鍵) 以開啟 **Capture Frames** 對話盒。
2. 按下 **Capture** 鍵開始擷取連續影像，按下 **Done** 鍵可以結束影像的擷取。接著您的多媒體播放程式 (Media Player) 會馬上播放擷取下來的連續影像 (存成 AVI 格式)。
3. 按下 **播放** 鍵可以查看擷取下來的連續影像。



動態影像擷取 (Video Recording)

動態影像擷取 (快速鍵：F7) 功能可以讓您擷取動態視訊畫面成為動態影像檔，您可以利用 Windows 的多媒體播放程式 (Media Player) 來看這些動態影像檔。

請依照下列步驟開始動態影像擷取動作：

1. 按下 ASUS Live 控制面板中的 **動態影像擷取** 按鈕 (或是直接按下鍵盤上的 F7 鍵)。
2. 隨著畫面的指示開始和停止動態影像的擷取。



注意！

1. 若要在 Windows 2000/NT 4.0 中取得更佳的影像擷取品質，您可以將擷取格式設定為 **UYVY**，並且使用 **ASUS ASV1** 或 **ASV2** 擷取編解碼方式 (Capture CODEC)。
2. 要在 Windows NT 4.0 下執行程式，您必須確認是否已安裝 **Service Pack 3** 或更新的版本。若沒有安裝，那麼您可以到 <http://www.microsoft.com/ntworkstation/downloads> 下載。

4. 軟體使用



ASUS Digital VCR

注意！

1. ASUS Digital VCR 只能在 TVR 版本（具備視訊解碼器之版本）上執行，此外，您的顯示器或顯示器驅動程式須有支援 I2C 匯流排控制。
2. 以下的說明必須在正常的版本中才能使用，且軟體版本有可能與您所使用的不同，軟體內容亦有可能隨時更新，恕不另行通知。
3. ASUS Digital VCR 只可以在 Windows 9x/ME中執行。目前並不支援 Windows NT及Windows 2000。

ASUS Digital VCR 可以用來：

1. 利用顯示卡上的 RCA 或 SVHS 視頻輸入接頭，您可以在電腦的顯示器上觀賞錄放影機、攝影機、數位相機以及雷射影碟機所輸出的視訊節目。
2. 擷取動態視頻最高可達每秒 30 張畫面（最低硬體需求為 Pentium II/266）。因應 TimeShifting™ 的 MPEG-II 格式錄影（704×480/每秒30張畫面），最低硬體需求為 Pentium III/600，建議硬體需求為 Pentium III/700 或更高的 CPU。

注意！ 要執行 ASUS Digital VCR 程式，您的電腦必須已安裝 DirectX 7 或更新的版本。（詳見第三章軟體設定/安裝 DirectX 程式庫）

如何執行 ASUS Digital VCR？

要執行這個工具程式，請選擇工作列上的 **開始 \ 程式集 \ ASUS \ ASUS Digital VCR** 然後按下 **ASUS Digital VCR**。此外，您也可以經由放置在工作列右邊的華碩控制台（ASUS Control Panel）圖示選單中，選擇 **ASUS Digital VCR**。（詳見第四章軟體使用 / 華碩控制面板）。

如何移除 ASUS Digital VCR？

要移除 ASUS Digital VCR 程式，請選擇工作列上的 **開始 \ 程式集 \ ASUS \ ASUS Digital VCR** 然後按下 **Uninstall**。此外，您也可以經由 **開始 \ 設定 \ 控制台 \ 新增/移除程式** 中將此程式移除。

4. 軟體使用

使用 ASUS Digital VCR


ASUS Digital VCR 被設計為標準的 Windows 程式，亦即透過該程式視窗中的功能表 (main menu bar) 及點選工具列 (toolbar) 的按鈕即可操作它的所有功能。它有三種操作的模式：Live 模式、Capture 模式及 Playback 模式。



注意！ 採用 PALD/K 模式的使用者須選擇 PAL-BGHI 視訊標準

視窗工具列



- 離開 (點選這裡可以退出 ASUS Digital VCR)
 - OSD 設定 (點選這裡可以設定連接裝置，調整亮度、對比、飽和度、色調)
 - 視窗最小化
 - 放大
 - 縮小
 - 啟用最上層顯示
- 選擇最上層顯示時，該圖示將變為  (取消最上層顯示)

4. 軟體使用

最上層顯示

在播放節目視窗範圍內按滑鼠右鍵，然後在出現的下拉式選單中選擇 **啟用最上層顯示** 即可。此項目的是當使用者在觀賞 VCD/DVD/TV 播放節目的同時，也執行其他應用程式，例如從網際網路下載檔案、編輯文書資料等等，而為了避免其他的應用程式的視窗覆蓋到播放視窗，此時便可以選擇 **最上層顯示** 以確保 VCD/DVD/TV 播放視窗永遠在其他應用程式的最上層。

要取消最上層顯示請按下  或在視窗(W)功能表中選擇 **取消最上層顯示**。




OSD 設定

當第一次執行 ASUS Digital VCR 時，使用者必須先設定相關的視訊來源參數值。在 ASUS Digital VCR 控制面板內按下 **OSD 設定**，便可切換顯示或隱藏此項設定的畫面。



利用滑鼠/其他指向裝置或者鍵盤的上下箭頭鍵選擇欲調整的選項（明亮、對比、飽和度、色調、連接裝置），然後按鍵盤的左/右箭頭鍵來調整單一項目的設定值。你也可以使用滑鼠/其他指向裝置直接點選項目上的左右區塊，以直接更改選項的設定值。

欲調整設定以返回原始設定值，請直接點選 （或者使用快速鍵 F9 或在 **設定** 功能表上選擇 **視訊來源**，然後在 **視訊來源** 視窗中點選 **重設調整參數**，然後點選 **確定** 以關閉 ASUS Digital VCR - 設定 視窗。

4. 軟體使用


Live 模式




當你開啟 ASUS Digital VCR 時，首先即會出現 Live 模式，此模式可以讓你觀看即時視訊。在這個模式中，你可以用滑鼠來調整顯示視窗的大小（預設值為352×240）或者設為全螢幕，甚至於可作為桌布。

當你在Capture模式要切換至Live模式時，請點選  或者按 F2。

啟用全螢幕展示功能


欲啟用全螢幕展示功能，請點選  或者使用快速鍵 CTRL+S。

欲取消全螢幕展示功能，請用滑鼠在顯示畫面上點二下，然後點選 。你也可以使用快速鍵 CTRL+S 或者 ESC 鍵以取消全螢幕展示功能，顯示畫面將回到先前設定的大小。


啟用桌布展示功能

注意！在使用 啟動桌布展示功能 之前，請先確認 Windows 的 Active Desktop 功能中的 顯示成 Web 畫面 (W) 項目沒有打勾。（請點選 開始 / 設定 / Active Desktop(A) / 顯示成Web畫面(W)）。

欲啟用桌布展示功能，請點選  或者使用快速鍵 CTRL+W。

欲取消桌布展示功能，請用滑鼠在螢幕任意處點二下，然後點選 。你也可以使用快速鍵 CTRL+W 以取消全螢幕展示功能。

設定

欲設定視訊來源，請點選 （或按快速鍵 F9，或在設定功能表點選視訊來源）。

視訊來源

視訊來源提供你設定視訊顯示方法、視訊掃瞄方式、視訊標準、亮度、對比、飽和度、色調等。

4. 軟體使用



視訊顯示方法

視訊顯示方法讓你選擇視訊在螢幕上顯示的方式：BOB（預設值）或WEAVE，這些方法是讓人類肉眼明確識別視訊輸入的兩種演算法。ASUS Digital VCR 所設定的預設值為BOB，若你的影像資料並未包含較大移動量的動作時，WEAVE 將是比較好的選擇。更詳細的資訊請參考 www.microsoft.com/hwdev/devdes/vpe.htm#Interleaved。

視訊掃瞄方式

視訊掃瞄方式讓你選擇視訊所使用的掃瞄方式：正常方式（預設值）、略過 Odd Field 及略過 Even field。平常請用正常方式即可，除非有特別解碼處理的頻道，才使用略過 Odd Field 或略過 Even Field。

視訊標準

視訊標準讓你選擇視訊所顯示的視訊標準：NTSC-M（預設值）、NTSC-N、NTSC-4.43、PAL-BGHI、PAL-M、PAL-N、PAL-4.43 或 SECAM。

注意！採用 PALD/K 模式的使用者須選擇 PAL-BGHI 視訊標準

如有需要，你可以調整 VCR 顯示畫面的亮度、對比、飽和度及色調，請使用滑鼠或其他指向裝置做適當的調整。

使用硬體過濾功能


使用硬體過濾功能（預設值為未選取）讓你的顯示卡過濾（在壓縮之前再次讓影像更為清晰。）

4. 軟體使用

Capture 模式



Capture 模式可以讓您擷取並且儲存影像資料到您的電腦中。此模式內有三種操作方法：視訊影像快照 (Video Snapshot)，視訊連續單張擷取 (Capture Frames) 以及視訊擷取 (錄影) (Capture Video)。此外，視訊擷取錄影更提供了預約錄影設定功能，經由簡單的設定，您就可以事先安排好錄影的時間。


當你在 Live 模式要切換至 Capture 模式時，請點選  或者按 F3。

截取的影像會出現在視訊影像快照預覽區，用滑鼠在影像上點兩下，可以直接啟動應用程式以播放或觀看影像（檔案的路徑及檔名會清楚地出現在影像下面）。你也可以在影像上按滑鼠右鍵，或點選指定的影像後按下下面的按鈕，以播放、儲存新檔或刪除該影像檔案。

設定

要設定視訊擷取請按下 。

視訊擷取讓你設定影像快照及視訊擷取。

要使用視訊擷取，請點選 （或按下快捷鍵 F9 或在設定功能表下選擇 Capture 模式）。



4. 軟體使用

重要！當您使用本顯示卡與視訊擷取工具程式捕捉電視、影帶、影碟等的節目畫面時，請尊重節目製作人的智慧財產權與版權擁有人的權利，不要輕易取用這些節目內容於商業用途。

Windows 98/ME

若您的顯示卡具備視訊輸入接頭 (Video-In connector)，則當您在安裝 Windows 98 的顯示卡驅動程式時，安裝程式也會將視訊擷取驅動程式一併安裝到您的系統中。此視訊擷取驅動程式是遵照 Microsoft Video for Windows 標準所撰寫而成，並且**最大可以開啟 704x480 的視訊捕捉視窗**，可以用來嵌入一些視訊相關應用程式（像是視訊會議、Net Meeting 或者是視訊編輯程式），作為這些程式的視訊擷取功能。

重要！如果您需要擷取最大的視訊視窗畫面，您必須開啟硬碟 (EIDE 硬碟) 的 DMA 傳輸模式，以取得最大資料傳輸能力 (704X480, 30張畫面/每秒)，否則，系統會變得不穩定。

4. 軟體使用

影像擷取設定

要開啟視訊捕捉功能，你必須在 Capture 模式，在 ASUS Digital VCR 的工具列上按下  按鈕。

注意！如果您系統中的影像擷取驅動程式與 ASUS Digital VCR 不相容時，ASUS Digital VCR 會自動偵測並警告使用者。

影像快照 (SnapShot)



影像快照時使用連續編號儲存檔案：選擇你慣用的檔案名稱
(預設值為選取)

影像快照顏色位元：選擇較好的顏色位元數 (預設值為 24 Bit)

影像快照檔案名稱：選擇較好的檔案儲存路徑及名稱
(預設值為 C:\CAPTURE.BMP)

設定完成，你可以開始使用影像快照了 (F5)。

視訊擷取 (Video Capture)

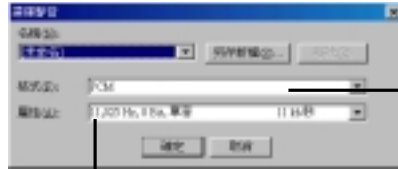


視訊擷取時使用連續編號儲存檔案：選擇你慣用的檔案名稱 (預設值為 選取)

擷取聲音：當你擷取影像時如需包含聲音資料，則需設定擷取聲音。(預設值為 未選取)

4. 軟體使用

在 視訊擷取設定 下可以選擇 擷取聲音 / 設定音效，然後在 選擇聲音 視窗中你可以設定擷取影像的檔案名稱，聲音的檔案格式及屬性。



PCM (Pulse Coded Modulation)，脈衝編碼調變，它是一種數位錄音的技術，是目前唯一的選擇。

選擇較低品質的聲音格式，例如 8,000 Hz, 8 Bit, Mono 11KB/s，會使您的影像檔案較小，同樣的，若您選擇較高品質的聲音格式，例如 44,100 Hz, 16 Bit, Stereo 172 KB/s，將會使聲音品質變得比較好，但檔案卻會因而變大。

Frame rate：讓你設定較好的影像擷取速率（預設值為每秒 30 張畫面，為全動態影像）

影像擷取檔最大檔案容量：讓你設定每一個擷取影像的最大檔案大小（預設值為 2000M Bytes）

擷取固定時間：讓你設定每次擷取的固定時間（預設值為10秒）

注意！請確認你的硬碟尚有足夠的空間。640×480 pixel的影像大小，全彩 24 bit，全動態（30 frames/sec）的影像擷取檔案大約為 27 MB/sec。



視訊擷取檔案名稱：讓你設定所擷取影像的檔案儲存路徑及檔案名稱。（預設值為 C:\CAPTURE.AVI）

設定完成，你可以開始擷取影像了。

4. 軟體使用

預約錄影設定

預約錄影讓你可以自行設定自動錄影的時間。

欲使用預約錄影，請點選 （或使用快速鍵 F9）然後按下預約錄影選項或直接點選工具列上的  按鈕，或者也可在設定功能表下選擇預約錄影。



預約錄影 選單中包含現在時間（時:分:秒），**啟始時間**（年 | 月 | 日 | 時 | 分 | 秒），**結束時間**（年 | 月 | 日 | 時 | 分 | 秒），**Frame Rate**，**擷取聲音**，**視訊擷取檔案名稱**，**頻道**（選0代表目前頻道），清除或加入預約設定的頻道。


影像將會在你所設定的日期及時間開始錄影。

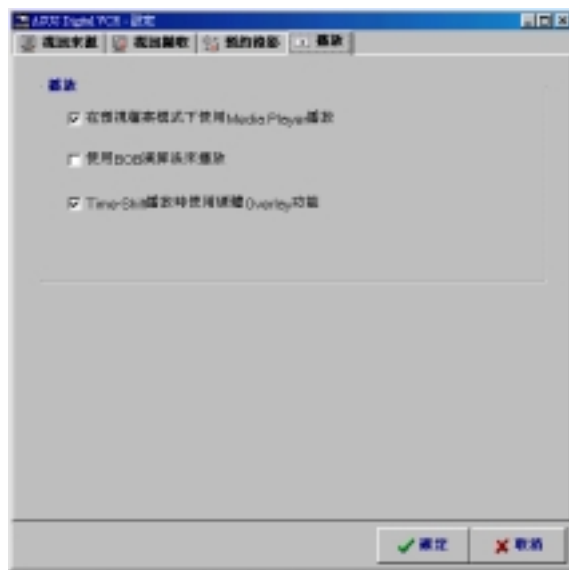
注意！欲使用預約錄影功能，你必須將錄影的視訊裝置連接在華碩的顯示卡上，並且該裝置的電源務必開啟，且正在播放。

4. 軟體使用

播放

播放 讓你在播放視訊檔案時可以做進階的設定。

欲使用播放功能，請點選  (或使用快速鍵 F9) 然後點選 **播放** 選項或者你也可以在 **設定** 功能表中直接選擇 **播放**。




影像擷取

影像快照 F5

影像快照 (快速鍵: F5) 讓你可以擷取單張的影像，並同時在你的桌面的預設顯示區顯示出來。它支援任何的影像觀看程式以觀看擷取的單張影像畫面。

欲使用影像快照，請依照以下步驟：

1. 在工具列上點選  或按下 F5 從 ASUS Digital VCR 的顯示視窗中擷取影像。畫面將會短暫停住，擷取的影像 (儲存為 BMP 格式，使用流水編號) 將會在預覽帶中顯示出來。



你可以直接點選影像圖示以觀看圖檔。


2. 需要時請重覆步驟一即可。

4. 軟體使用

設定連續單張擷取 F6

設定連續單張擷取（快速鍵：F6）讓你擷取連續的單張影像，然後在桌面上預設的播放程式中顯示出來。連續擷取單張的影像通常是較為生動的。

欲使用連續單張擷取，請依照以下步驟：


1. 在工具列上點選  或按下快速鍵 F6 以開啟 **連續單張擷取** 視窗。
2. 點選 **擷取單張** 以開始擷取 ASUS Digital VCR 顯示畫面中的影像，擷取完所需的影像之後，請點選 **停止擷取**。最初擷取的影像（儲存為 AVI 檔案）會立即顯示在你的影像播放程式中。



視訊擷取（錄影） F7

視訊擷取（錄影）（快速鍵：F7）讓你擷取連續的影像，然後在桌面上預設的播放程式中顯示出來。

欲使用視訊擷取，請依照以下步驟：

1. 在工具列中點選  。
2. 影像擷取設定視窗出現之後，做好相關的設定，然後點選 **啟動** 以開始擷取 ASUS Digital VCR 顯示畫面中的影像，擷取完所需的影像之後，請點選 **停止擷取**。最初擷取的影像（儲存為 AVI 檔案）會立即播放出來。



注意！藉由華碩最新的 TimeShifting™ 技術，你可以隨時播放擷取的視訊檔案（詳見下一頁的 TimeShifting™ 章節），就算是正在錄影也可以播放。

4. 軟體使用

TimeShifting™

ASUS Digital VCR 提供創新的 TimeShifting™ 功能！當你利用電腦收看電視節目時，若必須暫時離開一下位子，但你又不想錯過這段精彩的節目，你只需要啟動 TimeShifting™ 功能，等稍後回到座位時，只要點選面板上的播放鍵，即可從剛剛中斷的地方繼續收看該節目，一點都不感受到任何中斷。




TimeShifting™ 的運作是這樣的，當你啟動 TimeShifting™ 時，系統即開始將接收到的影像訊息存入硬碟，等到我們回到座位重新觀賞節目，系統將剛剛存入硬碟的影像轉檔（Encode）播放出來，系統則繼續存入（Decode）同一時間內接收到的新訊息。亦即同一時間點上系統和顯示卡要同步進行播放和錄影，壓縮與解壓縮的工作，這是相當大的負擔，只有品質最優異的顯示卡才能確保這種執行。

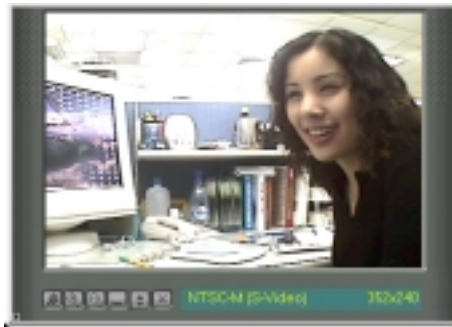
4. 軟體使用

Playback 模式 



播放 (快速鍵: F4) 讓你可以播放所擷取的影像檔案。
欲開始播放，請依照以下步驟：

1. 點選 ASUS Digital VCR 工具列的  或按下 F4 快速鍵。
2. 出現開啟影像檔案視窗，請點選你要開啟的影像檔案。
3. 然後即可開始播放影像檔案，播放進度的視窗中將會顯示已播放的時間。



播放指示軸



注意！在播放過程中：

1. 你可以在影像檔案中使用一些特殊效果，你只需點選 **過濾器**，然後選擇所需的效果即可。
2. 你可以在播放工具列上選擇各種效果，加快二倍或四倍以及放慢二倍或四倍播放的速度，快轉或倒帶，播放及暫停等的功能。



4. 軟體使用

使用其他的工具



華碩 TWAIN 介面

只適用於 Windows 98 作業系統

華碩 TWAIN 驅動程式是一個整合在 Adobe Photoshop® 影像處理軟體中的影像擷取程式介面，利用這個介面，您可以擷取連接到本顯示卡影像輸入接頭的視頻裝置所送出的視頻畫面到電腦中，接著對其做影像處理，然後再應用到其他應用程式中。

注意！要執行以下的步驟以前，請先確認您已將相關裝置連接妥當，並已啟動 Adobe Photoshop 影像處理軟體。

第一次使用華碩 TWAIN 介面

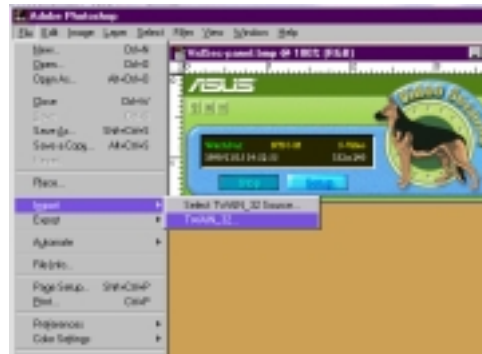
1. 在 File 選單中點選 Import，然後再點選 Select TWAIN_32 Source 來決定擷取裝置來源。
2. 選擇 ASUS Frame Capture Source.



注意！您只須第一次使用華碩 TWAIN 介面時才需要執行。除非您有安裝其他的 TWAIN 介面的程式並且交替使用，此時便需要再重新執行 Select TWAIN_32 Source 指令來選擇使用華碩 TWAIN 介面。

利用華碩 TWAIN 介面輸入影像

1. 在 File 選單中點選 Import，然後再點選 TWAIN_32 選項。



4. 軟體使用

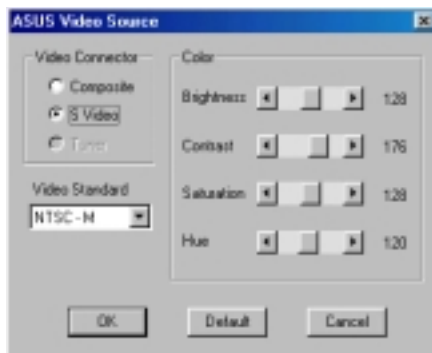
- 當華碩 TWAIN Driver 程式畫面出現時，請選擇 **Options** 選單中的 **Video Format** 項目。



- 在 **ASUS Video Format** 對話盒中的 **Image Format** 下拉式選單中選擇 **24 bit RGB**。



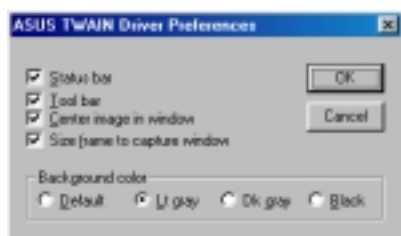
- 然後再選擇 **Options** 選單中的 **Video Source** 選項來選擇視頻來源。同時您也可以在此調整影像的亮度 (Brightness)、對比 (Contrast)、飽和度 (Saturation) 以及色調 (Hue)。接著，您就可以開始捕捉畫面了。





- 要擷取螢幕畫面，請按下  捕捉鍵或是選取 **Capture** 選單中的 **Single Frame** 選項。

其他選項


Preferences 選單：可以調整影像的背景顏色和其他功能。



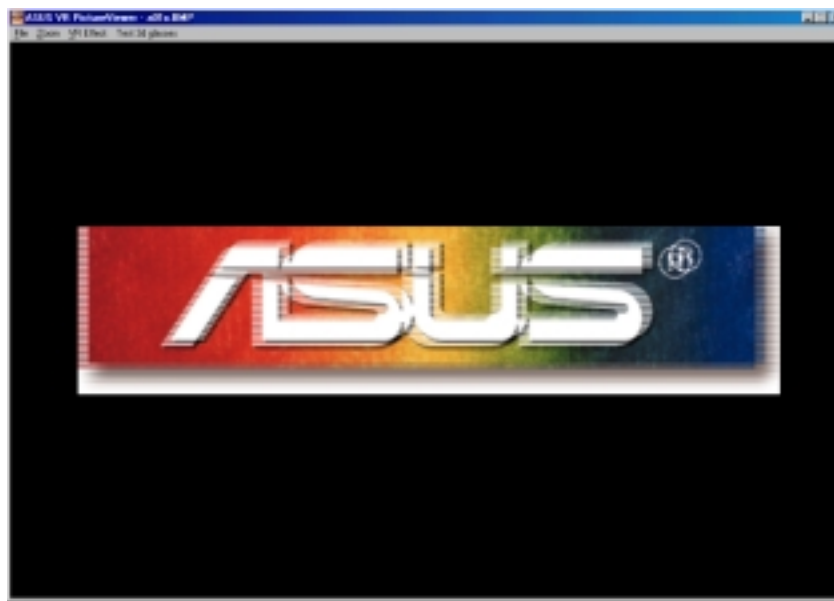
 **Toggle preview video**：選擇 **Options** 選單中的 **Preview** 選項或是按下如圖示的按鍵即可切換至影像預覽視窗。

 **Toggle overlay video**：選擇 **Options** 選單中的 **Overlay** 選項或是按下如圖示的按鍵即可切換至影像顯示視窗。

4. 軟體使用

 華碩 VR Picture Viewer (選購，須配合 3D 立體眼鏡)

VR PictureViewer (立體圖專用看圖程式) 提供觀賞 3D 立體圖檔，您可以在驅動程式安裝光碟中或網路上看到這種特殊設計的 3D 立體圖檔。VR Picture Viewer 除了具備觀賞 3D 立體圖檔的基本功能外，還具備了 3D 立體圖檔的縮放、設定效果，以及對您的 3D 立體眼鏡 (ASUS VR-100G) 做功能的測試。

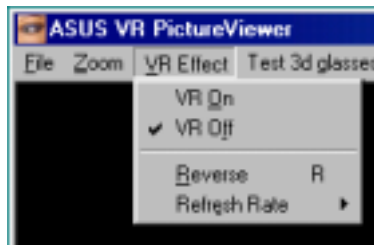


要執行 VR Picture Viewer，請在工作列右端上 System Tray 的華碩控制台圖示上按下右鍵 (請參閱 4. 軟體使用 | 華碩控制台)，然後在右鍵選單中點選 VR Picture Viewer。

4. 軟體使用
VR Picture Viewer

開啟立體觀圖功能和顯示 3D 立體圖檔

1. 在 VR Effect 選單中點選 VR On 以開啟立體觀圖功能。



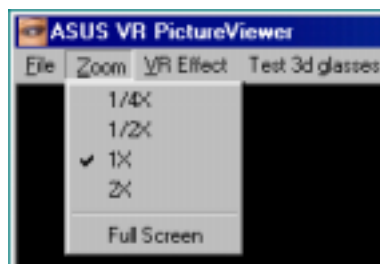
4. 軟體使用

- 在 File 選單中點選 Open 選項，並在 Open 對話框中選擇開啟一個 3D 立體圖檔，3D 立體圖檔便會出現在 VR Picture Viewer 的主視窗中。



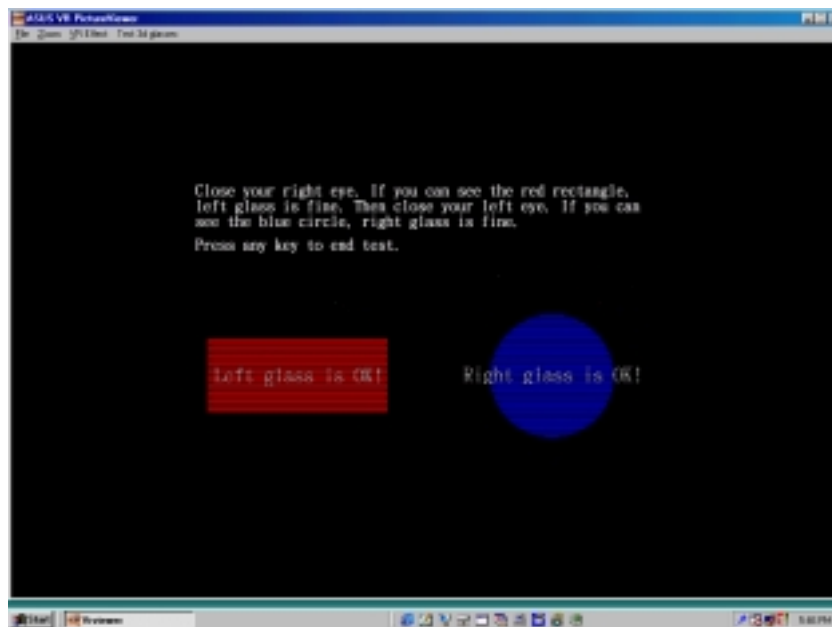
改變圖片觀賞大小

- 在 Zoom 選單中點選放大或縮小觀賞 3D 立體圖片。可以選擇的大小有：1/4倍、1/2倍、原來大小、2倍大以及全螢幕觀賞。



3D 立體眼鏡的測試

- 點選 Test 3D glasses 並且依照指示操作。



4. 軟體使用

華碩 StereoTV (選購)

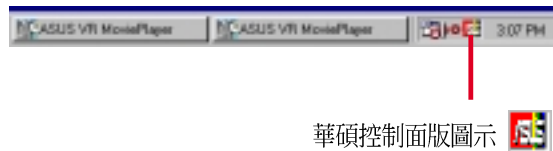
只適用於 Windows 98 作業系統

注意！華碩 Stereo TV 程式只能在具有視訊輸入及電視輸出的版本上執行。

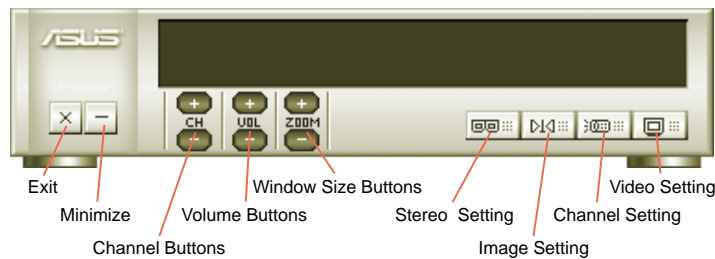
華碩 Stereo TV 程式是一個配合選購之 3D 立體眼鏡（華碩 VR-100G），用來觀賞立體視頻影像的工具程式。經由顯示卡端的 RCA 或 SVHS 視頻輸入接頭，讓您可以利用電腦顯示器或電視來觀賞像是錄放影機、攝影機、數位相機以及雷射影碟等播放的立體節目。

注意！在使用華碩 Stereo TV 程式前，請先安裝 Direct X 7 或更新版本的 Direct X。
(請參閱 3.軟體設定 | 安裝 Direct X)

要執行 Stereo TV，請在 Windows 桌面右下角工作列右邊的華碩控制面板圖示中按下滑鼠右鍵，然後在右鍵快捷列中執行 Stereo TV 選項。





華碩 VR 電影播放器





按鍵功能介紹



頻道選擇鍵 (Channel Buttons)

按下  可以選擇較高頻率的頻道，按下  可以選擇較低頻率的頻道。

音量控制鍵 (Volume Buttons)

按下  可以增加音量，按下  則可以減少音量。

視窗大小控制鍵 (Windows Size Buttons)

按下  可以放大視窗的尺寸，按下  則可以縮小視窗的尺寸。

立體模式設定 (Stereo Setting)

利用此鍵來切換立體模式（配合 3D 眼鏡）和非立體模式。

4. 軟體使用

影像設定 (Image Setting)

利用此鍵可以讓您觀看真實的立體影像。(快速鍵：R)

頻道設定 (Channel Setting)

利用此鍵可以讓您根據國家地區的不同有線或無線電視頻道規格來選擇可以接收的有線或無線電視頻道。

重要訊息！在安裝您的顯示卡之前，請確認您所在區域所使用的電視系統與其所採用的標準。例如：若您的所在地是採用 NTSC 系統，則您必須到影片設定 (Video Setting) 選項中的影片格式 (Video Format)，將之調整成 NTSC 的模式。

影片設定 (Video Setting)

利用此鍵可以讓您選擇影片格式 (選項有NTSC、PAL-BGHI、PAL-4.43) 以及影片來源 (選項有Composite、S-Video、Tunner。因為本程式會自動偵測輸入訊號的種類與標準，所以如果沒有特別的需求，請使用預設值即可。)

最小化 (Minimize)

按下此鍵即可將華碩 StereoTV 程式最小化。

離開 (Exit)

按下此鍵即可關閉華碩 StereoTV 程式。

5. 顯示資訊

解析度 (32MB 顯示記憶體)

解析度	垂直 更新率	水平 更新率	顏色		
			8bpp = 256 色標準	16bpp = 65K 色高彩	32bpp = 1677 萬色全彩
640 x 480	60Hz	31.4KHz	√	√	√
	70Hz	34.9KHz	√	√	√
	72Hz	36.1KHz	√	√	√
	75Hz	37.6KHz	√	√	√
	85Hz	43.0KHz	√	√	√
	100Hz	51.0KHz	√	√	√
	120Hz	61.8KHz	√	√	√
	140Hz	72.9KHz	√	√	√
	144Hz	75.2KHz	√	√	√
	150Hz	78.7KHz	√	√	√
	170Hz	92.6KHz	√	√	√
	200Hz	108.6KHz	√	√	√
	240Hz	132.8KHz	√	√	√
	250Hz	138.6KHz	√	√	√
800 x 600	60Hz	37.9KHz	√	√	√
	70Hz	43.8KHz	√	√	√
	72Hz	45.1KHz	√	√	√
	75Hz	47.0KHz	√	√	√
	85Hz	53.6KHz	√	√	√
	100Hz	63.7KHz	√	√	√
	120Hz	77.2KHz	√	√	√
	140Hz	91.1KHz	√	√	√
	144Hz	94.0KHz	√	√	√
	150Hz	98.2KHz	√	√	√
	170Hz	112.8KHz	√	√	√
	200Hz	135.0KHz	√	√	√
	240Hz	166.3KHz	√	√	√
	250Hz	172.5KHz	√	√	√
1024 x 768	60Hz	48.4KHz	√	√	√
	70Hz	56.0KHz	√	√	√
	72Hz	57.5KHz	√	√	√
	75Hz	60.2KHz	√	√	√
	85Hz	68.6KHz	√	√	√
	100Hz	81.7KHz	√	√	√
	120Hz	98.8KHz	√	√	√
	140Hz	116.6KHz	√	√	√
	144Hz	120.0KHz	√	√	√
	150Hz	125.8KHz	√	√	√
1152 x 864	60Hz	53.7KHz	√	√	√
	70Hz	62.9KHz	√	√	√
	72Hz	64.8KHz	√	√	√
	75Hz	67.6KHz	√	√	√
	85Hz	77.1KHz	√	√	√
	100Hz	91.3KHz	√	√	√
	120Hz	111.2KHz	√	√	√
	140Hz	131.4KHz	√	√	√
1280 x 1024	60Hz	64.0KHz	√	√	√
	70Hz	74.6KHz	√	√	√
	72Hz	76.8KHz	√	√	√
	75Hz	80.1KHz	√	√	√
	85Hz	91.3KHz	√	√	√
	100Hz	108.5KHz	√	√	√
1600 x 1200	60Hz	74.6KHz	√	√	√
	70Hz	87.4KHz	√	√	√
	72Hz	90.1KHz	√	√	√
	75Hz	84.0KHz	√	√	√
1920 x 1080	60Hz	107.1KHz	√	√	√
	70Hz	124.6KHz	√	√	√
	72Hz	127.4KHz	√	√	√
	75Hz	119.6KHz	√	√	√
1920 x 1200	60Hz	124.6KHz	√	√	√
	70Hz	144.6KHz	√	√	√
	72Hz	148.0KHz	√	√	√
	75Hz	138.0KHz	√	√	√
2048 x 1536	AGP-V3800 Pro/Deluxe 豪華版顯示卡支援此解析度				

5. 顯示資訊
解析度

5. 顯示資訊

解析度 (8MB 顯示記憶體)

解析度	垂直 更新率	水平 更新率	顏色		
			8bpp = 256 色標準	16bpp = 65K 色高彩	32bpp = 1677 萬色全彩
640 x 480	60Hz	31.4KHz	√	√	√
	70Hz	34.9KHz	√	√	√
	72Hz	36.1KHz	√	√	√
	75Hz	37.6KHz	√	√	√
	85Hz	43.0KHz	√	√	√
	100Hz	51.0KHz	√	√	√
	120Hz	61.8KHz	√	√	√
	140Hz	72.9KHz	√	√	√
	144Hz	75.2KHz	√	√	√
	150Hz	78.7KHz	√	√	√
	170Hz	92.6KHz	√	√	√
	200Hz	108.6KHz	√	√	√
	240Hz	132.8KHz	√	√	√
	250Hz	138.6KHz	√	√	√
800 x 600	60Hz	37.9KHz	√	√	√
	70Hz	43.8KHz	√	√	√
	72Hz	45.1KHz	√	√	√
	75Hz	47.0KHz	√	√	√
	85Hz	53.6KHz	√	√	√
	100Hz	63.7KHz	√	√	√
	120Hz	77.2KHz	√	√	√
	140Hz	91.1KHz	√	√	√
	144Hz	94.0KHz	√	√	√
	150Hz	98.2KHz	√	√	√
	170Hz	112.8KHz	√	√	√
	200Hz	135.0KHz	√	√	√
	240Hz	166.3KHz	√	√	√
	250Hz	172.5KHz	√	√	√
1024 x 768	60Hz	48.4KHz	√	√	√
	70Hz	56.0KHz	√	√	√
	72Hz	57.5KHz	√	√	√
	75Hz	60.2KHz	√	√	√
	85Hz	68.6KHz	√	√	√
	100Hz	81.7KHz	√	√	√
	120Hz	98.8KHz	√	√	√
	140Hz	116.6KHz	√	√	√
	144Hz	120.0KHz	√	√	√
	150Hz	125.8KHz	√	√	√
1152 x 864	60Hz	53.7KHz	√	√	√
	70Hz	62.9KHz	√	√	√
	72Hz	64.8KHz	√	√	√
	75Hz	67.6KHz	√	√	√
	85Hz	77.1KHz	√	√	√
	100Hz	91.3KHz	√	√	√
	120Hz	111.2KHz	√	√	√
	140Hz	131.4KHz	√	√	√
	144Hz	135.2KHz	√	√	√
	150Hz	141.3KHz	√	√	√
1280 x 1024	60Hz	64.0KHz	√	√	√
	70Hz	74.6KHz	√	√	√
	72Hz	76.8KHz	√	√	√
	75Hz	80.1KHz	√	√	√
	85Hz	91.3KHz	√	√	√
	100Hz	108.5KHz	√	√	√
	120Hz	131.6KHz	√	√	√
1600 x 1200	60Hz	74.6KHz	√	√	√
	70Hz	87.4KHz	√	√	√
	72Hz	90.1KHz	√	√	√
	75Hz	84.0KHz	√	√	√
	85Hz	107.1KHz	√	√	√
1920 x 1080	60Hz	67.1KHz	√	√	-
	70Hz	78.7KHz	√	√	-
	72Hz	81.1KHz	√	√	-
	75Hz	84.6KHz	√	√	-
	85Hz	96.4KHz	√	√	-
1920 x 1200	60Hz	74.6KHz	√	√	-
	70Hz	87.4KHz	√	√	-
	72Hz	90.0KHz	√	√	-
	75Hz	94.0KHz	√	√	-

5. 顯示資訊

解析度 (16MB 顯示記憶體)

解析度	垂直 更新率	水平 更新率	顏色		
			8bpp = 256 色標準	16bpp = 65K 色高彩	32bpp = 1677 萬色全彩
640 x 480	60Hz	31.4KHz	✓	✓	✓
	70Hz	34.9KHz	✓	✓	✓
	72Hz	36.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	37.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	43.0KHz	✓	✓	✓
	100Hz	51.0KHz	✓	✓	✓
	120Hz	61.8KHz	✓	✓	✓
	140Hz	72.9KHz	✓	✓	✓
	144Hz	75.2KHz	✓	✓	✓
	150Hz	78.7KHz	✓	✓	✓
	170Hz	92.6KHz	✓	✓	✓
	200Hz	108.6KHz	✓	✓	✓
	240Hz	132.8KHz	✓	✓	✓
	250Hz	138.6KHz	✓	✓	✓
800 x 600	60Hz	37.9KHz	✓	✓	✓
	70Hz	43.8KHz	✓	✓	✓
	72Hz	45.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	47.0KHz	✓	✓	✓
	85Hz	53.6KHz	✓	✓	✓
	100Hz	63.7KHz	✓	✓	✓
	120Hz	77.2KHz	✓	✓	✓
	140Hz	91.1KHz	✓	✓	✓
	144Hz	94.0KHz	✓	✓	✓
	150Hz	98.2KHz	✓	✓	✓
	170Hz	112.8KHz	✓	✓	✓
	200Hz	135.0KHz	✓	✓	✓
	240Hz	166.3KHz	✓	✓	✓
	250Hz	172.5KHz	✓	✓	✓
1024 x 768	60Hz	48.4KHz	✓	✓	✓
	70Hz	56.0KHz	✓	✓	✓
	72Hz	57.5KHz	✓	✓	✓
	75Hz	60.2KHz	✓	✓	✓
	85Hz	68.6KHz	✓	✓	✓
	100Hz	81.7KHz	✓	✓	✓
	120Hz	98.8KHz	✓	✓	✓
	140Hz	116.6KHz	✓	✓	✓
	144Hz	120.0KHz	✓	✓	✓
	150Hz	125.8KHz	✓	✓	✓
	170Hz	144.0KHz	✓	✓	✓
1152 x 864	60Hz	53.7KHz	✓	✓	✓
	70Hz	62.9KHz	✓	✓	✓
	72Hz	64.8KHz	✓	✓	✓
	75Hz	67.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	77.1KHz	✓	✓	✓
	100Hz	91.3KHz	✓	✓	✓
	120Hz	111.2KHz	✓	✓	✓
	140Hz	131.4KHz	✓	✓	✓
	144Hz	135.2KHz	✓	✓	✓
	150Hz	141.3KHz	✓	✓	✓
1280 x 1024	60Hz	64.0KHz	✓	✓	✓
	70Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	72Hz	76.8KHz	✓	✓	✓
	75Hz	80.1KHz	✓	✓	✓
	85Hz	91.3KHz	✓	✓	✓
	100Hz	108.5KHz	✓	✓	✓
	120Hz	131.6KHz	✓	✓	✓
1600 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	70Hz	87.4KHz	✓	✓	✓
	72Hz	90.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	84.0KHz	✓	✓	✓
	85Hz	107.1KHz	✓	✓	✓
1920 x 1080	60Hz	67.1KHz	✓	✓	✓
	70Hz	78.7KHz	✓	✓	✓
	72Hz	81.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	84.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	96.4KHz	✓	✓	✓
1920 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	70Hz	87.4KHz	✓	✓	✓
	72Hz	90.0KHz	✓	✓	✓
	75Hz	94.0KHz	✓	✓	✓

6. 問題解決

問題描述

當我將驅動程式安裝完畢後，系統並沒有出現重新啟動的訊息，而且就算是重新啟動了以後，安裝完畢的驅動程式似乎也沒有作用

我的顯示器無法調整較高的解析度與螢幕更新率

DirectX 或是其它應用程式回應沒有可用的 AGP 記憶體

ASUS LIVE 回報我的顯示卡不是 TV mode1 顯示卡

遊戲或程式回報找不到 3D 加速硬體裝置

解決方法

- 請確認 BIOS 中的 Assign IRQ to VGA 的設定是開啟的。
- 請確認顯示卡的 IRQ 設定正確。
- 將原有驅動程式移除，然後重新開機，再重新安裝驅動程式。

這是因為每種螢幕規格不同而有所差別。一般來說，頻寬高且水平垂直掃瞄頻率越高，範圍越大的螢幕，可以調到較高的解析度或螢幕更新率。若要知道您螢幕的規格，請洽詢您的螢幕廠商。

這個問題可能有以下的四種原因：

1. 您所使用的 Windows 95 不是 OSR2.1 或更新版本。
2. 您所使用的 DirectX 不是 6.0 或更新版本。
3. 您的系統中並沒有安裝 AGP 晶片的相關驅動程式。（像是驅動程式安裝光碟中所提供之 Intel 440LX 的 VGARTD 驅動程式）
4. 您的 BIOS 設定有誤。請確認您的主機板上的 BIOS 必須支援最少 32MB 的 AGP aperture 記憶體大小。

您的顯示卡並沒有視訊輸入功能。

- 3D 加速硬體裝置只能工作在 16 位元顏色顯示模式，請將顯示模式切換到 16 位元顏色（高彩）。
- 請檢查 DirectX、OpenGL 或 Glide 等程式庫是否存在。
- 請嘗試著將顯示解析度降低再試試。

6. 問題解決

問題描述

解決方法

我的 MPEG 播放程式播放品質很差

- 您必須安裝 DirectX 6.0 (或更新的版本)，您才可以享有更佳的播放硬體加速能力 (DirectDraw)。
- 請試著將螢幕顯示模式切換到較低的解析度、顏色和更新率顯示，讓您的播放程式使用硬體加速播放模式。
- 將雙螢幕顯示模式切換成 VGA 顯示模式或 TV 模式

當我開啟 OSD 和 3D 立體眼鏡功能，並將顯示模式調整到 512 x 384 時，為什麼在螢幕上看不到任何東西

- 3D 立體眼鏡只有支援下列幾種解析度顯示模式：640 x 480、800 x 600、960 x 720、1024 x 768、1152 x 864 (16 bits) 以及 640 x 480、800 (32 bits)。

當我在玩 *Turok II* 遊戲時，如果按下鍵盤上的某些按鍵，電腦就會整個停住

- 這種情形發生在 V1.91 版或更早版本的 OSD 功能開啟的時候，請更新 OSD 到最新版本。另外一個避免系統停住的方法是，當遊戲的選單出現時馬上做設定，再按鍵盤上的按鍵。

ASUS® 筆記型電腦

S8300/S8200 系列

超輕薄系列筆記型電腦

- 13.3" or 12.1" TFT Color Display
- 600MHz to 850MHz+
- 64MB to 192MB Memory
- External AiBox Module Bay
- Internal Modem/LAN Available



L8400 系列

旗艦型多媒體筆記型電腦

- 14.1" TFT Color Display
- 500MHz to 850MHz+
- 64MB to 256MB Memory
- 2X AGP 3D w/ 8MB VRAM
- 100MHz Processor Side Bus
- Internal Modem/LAN Available



M8300/8200 系列

超薄型高效能筆記型電腦

- 13.3" or 12.1" TFT Color Display
- 500MHz to 650MHz+
- 64MB to 192MB Memory
- Internal Modem/LAN Available
- External PortDock Module Bay



L7300/7200 系列

All-in-One 全功能型筆記型電腦

- 13.3" or 12.1" TFT Color Display
- 500MHz to 650MHz+
- 64MB to 192MB Memory
- Internal Modem Available



更詳細的資訊請參考 <http://www.asus.com.tw>

ASUS® Barebone Servers

	Pentium® III Pentium® II Support	Maximum Memory (GB)	Ultra2 SCSI Onboard (Channels)	5.25" Fixed Storage Devices	Hot-Swap Trays	
	AP100	1 Slot1	1	1	3	0
	AP200	2 Slot1	1	1	3	0
	AP2000	2 Slot1	1	1	4	3 or 5*
	AP3000	2 Xeon™	2	2	4	3 or 5*
New!	AP2300	2 Socket370	4	2	4	3 or 5*
	AP6000	2 Slot1	1	1	4	8**
	AP8000	2 Xeon™	2	2	4	8**
New!	AP6300	2 Socket370	4	2	4	8**

* Three 1.6-inch or five 1-inch SCA-2 SCSI hard drives

** Eight 1.6-inch or 1-inch SCSI hard drives

Mid-Range Servers

AP6000
AP8000
AP6300

Value Servers

AP2000
AP2300
AP3000

Group Servers

AP100
AP200

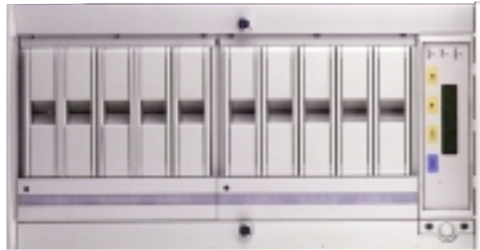


Rack Mountable

更詳細的資訊請參考 <http://www.asus.com.tw>

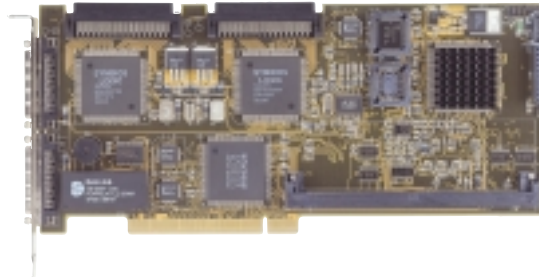
ASUS AR1000 RAID Sub-system with DA3000 SCSI-to-SCSI RAID Controller

- Supports 5x86 RAID processor and two 72-pin SIMM sockets for up to 128MB cache memory
- Supports three Ultra2 SCSI channels; up to 80MB/sec data transfer rate
- Supports multiple Host/Drive channel capacity
- Redundant controller capacity
- Supports non-RAID, RAID levels 0, 1, 0+1, 3, 5
- On-line failure drive rebuilding
- Automatic rebuilding — supports local/global spare drive
- On-line expansion capacity
- Supports SAF-TE (SCSI Accessed Fault-Tolerant Enclosure) feature
- Provides LCD panel and RS-232 port to configure RAID
- Ten 1.0" or six 1.6" Ultra2 SCSI SCA-2 hot-swappable drive bays
- 19" rack mountable (height: 5U)
- LED for hard disk power and working status
- Two 8cm system fans and four 6cm drive fans
- Aluminum disk arrays for easy heat dissipation
- 350W redundant power supply



ASUS PCI-DA2200 Series SCSI RAID Card

- PCI-DA2200 series support 5x86-133 processor
- One 72-pin SIMM socket supports up to 128MB cache memory
- RAID levels 0, 0+1, 3, 5, non-RAID
- PCI-DA2200A supports Ultra2 SCSI interface and single channel
- PCI-DA2200B supports Ultra2 SCSI interface and dual channels
- Up to 8 logical drives and 8 partitions per logical drive; number of drives for each logical drive has no limitation
- Supports both global and local spare drive operation
- Automatic bad sector reassignment
- Background rebuilding
- PCI rev. 2.1 compliant



更詳細的資訊請參考 <http://www.asus.com.tw>

ASUS® 8x DVD-ROM Drive



- Industry-leading performance for even the most demanding applications
- Maximum transfer rate: 8X DVD-ROM / 40X CD-ROM
- High speed digital audio extraction
- Supports UltraDMA/33 transfer mode
- Complies with MPC3 standard
- Supports Multi-Read function

ASUS® Ultra-Fast CD-ROM



- Supports high speed CD-Audio playback
- Supports high speed digital audio extraction
- Supports UltraDMA/33 transfer mode
- Compatible with all CD formats
- Supports multi-read function (CD-R/CD-RW)

更詳細的資訊請參考 <http://www.asus.com.tw>



8x4x32x
8x Record / 4x Rewrite / 32x Read

CD-RW Drive

True 8x/4x write performance and 32x read speed
Copies 650 MB CDs in less than 8 minutes

*8x Record
4x Rewrite
32x Read*



Main Features

- Combines CD-ROM with CD-Recordable(CD-R) and CD-ReWritable (CD-RW) Functions
- CD-RW format time slashes to 4 minutes instead of 1 hour with a fast format feature
- Standard E-IDE/ATAPI interface
- Large 2 MB internal buffer
- Secure data storage and high data integrity due to initial/running laser OPC and extensive error correction
- Suitable for horizontal or vertical mounting
- Complies with PC99 specifications



■ CD Recording S/W included

This product may not be available in certain areas. Ask your dealer for availability.





AGP-V7100 Series

Experience Radical 3D/2D Graphics Performance with 2nd Generation GPU

GeForce2 MX



TwinView™

The ASUS AGP-V7100 Series graphics cards were created to provide mainstream PC users with the radical 3D/2D graphics and video performance of the GeForce2 MX, the 2nd generation GPU from NVIDIA. With the AGP-V7100 Series and its support for the TwinView™ architecture, ASUS has made available the most variety of models to support several dual display output combinations using RGB monitor, TV, or digital flat panel.

The ASUS AGP-V7100 Series graphics cards not only fully exert the power of the GeForce2 MX GPU, but it also continues the ASUS tradition of providing the greatest security for your valuable entertainment platform.

So go and experience the radical 3D/2D graphics performance and flexible options of the ASUS AGP-V7100 Series graphics cards.



AGP-V7100 Series

- **AGP-V7100/2V1D:**
GeForce2 MX, 2VGA + 1DVI, 32MB/16MB SDRAM
- **AGP-V7100/DVI:**
GeForce2 MX, VGA + DVI, 32MB/16MB SDRAM
- **AGP-V7100/T:**
GeForce2 MX, VGA + TV-Out, 32MB/16MB SDRAM
- **AGP-V7100/2V1D:**
GeForce2 MX, 32MB/16MB SDRAM
- *and other dual display output combinations (depending on request).*



Other Hot ASUS Multimedia Products

AGP-V7700 Series



- **AGP-V7700 Deluxe TV:**
GeForce2 GTS, 32MB DDR SGRAM, TV-Out, Video-In, VR 3D glasses, TV-Box
- **AGP-V7700 Deluxe:**
GeForce2 GTS, 32MB DDR SGRAM, TV-Out, Video-In, VR 3D glasses
- **AGP-V7700 / T / 64MB:**
GeForce2 GTS, 64MB DDR, SDRAM, TV-Out
- **AGP-V7700 / T / 32MB:**
GeForce2 GTS, 32MB DDR, SGRAM, TV-Out
- **AGP-V7700 / 64MB:**
GeForce2 GTS, 64MB DDR SDRAM, w/o SmartDoctor
- **AGP-V7700 / 32MB:**
GeForce2 GTS, 32MB DDR SGRAM



www.asus.com

AGP-V3800 Series



- **AGP-V3800 Magic / T:**
TNT2 M64, 32MB/16MB, SDRAM, TV-Out
- **AGP-V3800 Magic:**
TNT2 M64, 32MB/16MB, SDRAM

AGP-V300C



- **AGP-V300C:**
SiS 305, 16MB, SDRAM